

安德烈斯王國

● 仙人讓你獨立書寫 ●

線上遊戲完整深入攻略

線上@ 期刊室

本期封面

星空
STARGATE
ONLINE

最新測試新任務之詳解

天堂II 渾沌的年代 一轉人類技能大選擇

希望online

挑戰BOSS泰坦、黑帝斯各職業攻略戰術



金庸群俠傳 嗜血妖刀-無月第一部
東方傳說Online 索德、幻海、丹瑟城新手任務完全攻略
三國演義Online之赤壁之戰 任務詳解
「鬼城迷陣」與「亂點鴛鴦譜」任務詳解
吞食天地online 遼東地區襄平城、望平村任務全攻略
軒轅劍網路版 54級職業任務大剖析
新天上碑2.50版烽火連天 新任務詳解

2004 / 3月 NO.179

封面設計/蘇執斐

戀愛盒子 online

love.chinesegamer.net

引爆線上愛戀流行風潮

教你如何把正妹、釣酷哥、比造型、拼人氣

2/19 浪漫上市

2/26 甜蜜開戰



♥ 小天使有專屬的情感指令



天黑的時候要記得開燈唷



♥ 房間裡的戀愛盒子具有神奇配對功能

LOVE BOX



嘻哈 龐克、青春陽光、流行時尚

找出最適合自己的STYLE!

That's My Style

兩情相悅包

包裝內含

- 戀愛盒子遊戲光碟片一片
- 開卡150點序號密碼兩組 (僅限開新帳號使用)
- 虛擬寶物「造型飾品兌換券」一份一張
- 遊戲安裝說明手冊一本

遇見愛情價 NT\$ **49** 元

情話綿綿包

包裝內含

- 戀愛盒子遊戲光碟片一片
- 開卡一個月序號密碼一組 (僅限開新帳號使用)
- 開卡150點序號密碼兩組 (僅限開新帳號使用)
- 遊戲虛擬寶物「流行隱形眼鏡兌換券」一張
- 遊戲安裝說明手冊一本
- 實體週邊「戀愛隨堂手札」一本

談情說愛價 NT\$ **148** 元



盒子開了●愛情來了★

戀愛盒子官方網站 LOVE.CHINESEGAMER.NET

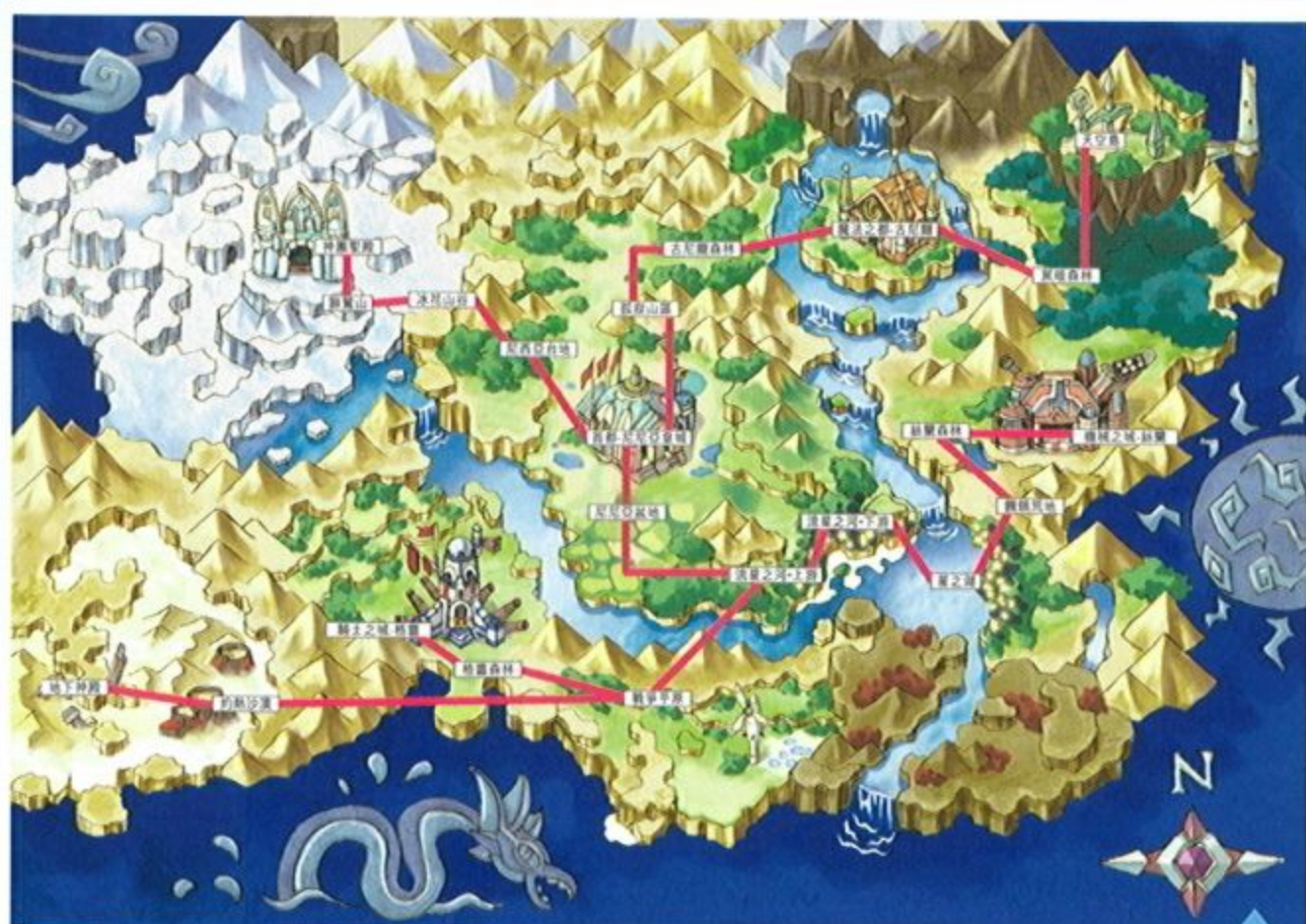
Online

星空之門

最新測試新任務

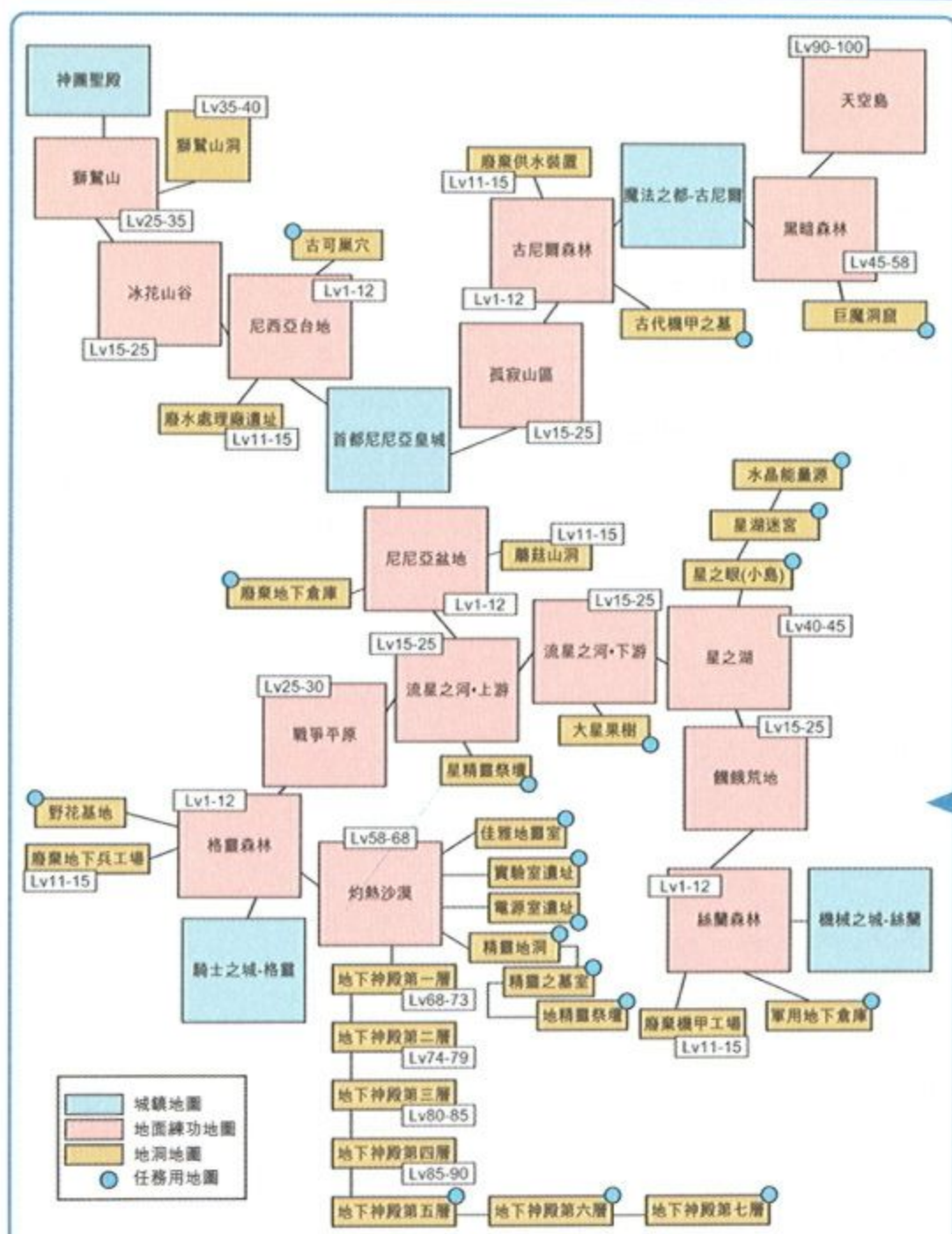


讓整個銀河系都為之驚艷的線上遊戲超可愛大作——「星空之門」，已經 OPEN TEST 正式開啓囉！玩家在遊戲中成長到 10 級之後，多采多姿的星空繽紛生活才正要展開喔，一連串精采有趣、報酬豐富的遊戲任務，正等待玩家前往探索，以超級生動活潑的方式讓玩家完全融入遊戲世界之中！這期咱們就來了解開放後有哪些新奇好玩的新任務！



星空手繪全地圖

星空大地圖攻略





魔法學校入學試

在成功轉職之後，除了可以重新分配屬性點數之外，最重要就是學習各大職業的獨家技能，好讓角色能力能夠進一步提昇！遊戲中學習技能的第一步必須先向魔法學校或騎士學校申請入學，並通過測驗，才能進入學校找教授學習技能，其中戰士系和道具使的玩家要到騎士之城的“白鷹騎士訓練學

校”進行入學試任務。而魔法系和精靈使的玩家則在魔法之都的“德爾莫亞魔法學園”入學。

等級限制： Lv10

其他限制： 已就職為“魔法系”與“精靈使”職業

任務重做： 不可以

圖片說明 任務流程



(1) 首先到魔法之都找守衛 〈4500：2399〉

在魔法之都—古尼爾，若你想成為“德爾莫亞魔法學園”的學生，便要通過一個入學考試，可是在“學園”門前的守衛因入學考試未開始為理由不讓玩家進入，此時玩家聽到附近傳來哭聲。



(2) 於是你便去看看烏藍發生什麼事。〈4352：2225〉

原來烏藍正為妹妹找尋魔藥。他會說出五種不同的病情的其中一種，讓你去找出魔藥……



(3) 向魔法之都的魔藥師柏爾查問魔藥的事。〈2889：2739〉

當你向魔藥師柏爾說明烏藍妹妹的事後。他會說出五種魔藥的其中一種給你去採。分別是火光種子、冰蘋果、魔洋蔥、紫色樹漿或跳蚤花。



(4-1-1) 找火光種子、魔洋蔥、跳蚤花。

魔藥師柏爾說他沒有這些藥材。不過森林內的老伯好像有，你不妨去找找。



(4-1-2) 到魔法之都左方森林找老伯。

老伯要求你打倒十隻古可。打倒十隻古可後老伯便會給你魔藥（火光種子 / 魔洋蔥 / 跳蚤花）。



(4-2) 找冰蘋果。

到魔法之都左方森林便會找到冰蘋果樹。你必須有10以上的力量才可得到冰蘋果。也可以找到紫樹，便可得到紫色樹漿。



(5) 返回魔法之都把魔藥交給烏藍。

其實烏藍是魔法學院的導師，這是用來測試你是否真的有足夠的魔法知識和仁愛的呢！恭喜你，你通過了唷。之後烏藍便會給你進入“德爾莫亞魔法學園”口令。



(6) 最後找魔法之都的守衛。

向守衛說出口令，他便會給你進入“德爾莫亞魔法學園”。

取得物品

可自由出入魔法學園 / 650 EXP



騎士學校入學試

等級限制： Lv10

其他限制： 已就職為“戰士系”與“道具使”職業

任務重做： 不可以

任務流程



(1) 首先到騎士之都找守衛 〈7312：6576〉。

在騎士之都—格靈，若你想成為“白鷹騎士訓練學校”的學生，便要通過一個入學考試，可是在“學校”門前的守衛看不起玩家，便要求玩家取來「星光之羽」，來證明自己實力。

(2) 接著玩家到「流星之河·上游」找到小星光鳥。〈4352：2225〉

如果玩家目前只有10級，想要獨自做掉小星光鳥是不可能的事，筆者的米古戰士一直到16級，才有辦法在1瓶紅水幫助下單吃小星光鳥，所以還是找個高手先砍牠幾下，再等著坐收漁翁之利吧！星光之羽是任務物品，除了有掉落機率之外，打到後將以訊息顯示在畫面上，並在包裹中顯示為寶箱形狀。

(3) 回到騎士之都將「星光之羽」交給守衛。

將星光之羽交給守衛後，他對你因此另眼相看，此時碰巧騎士加利經過，也對玩家的實力大為讚賞，因此不用再通過測驗，直接特准玩家入學！

取得物品

可自由出入“白鷹騎士訓練學校”
650 EXP



教授基礎輔助技能

取得第一項技能之後，當玩家升上15級後，就可以繼續前往尼尼亞皇城，繼續習得第二項技能，這個任務由於對手很強，所以難度很高，玩家們可要好好加油啊！！

- 等級限制：Lv15
- 其他限制：完成基礎攻擊技能教授及戰士系或魔法師系
- 任務重做：不可以

圖片說明 任務流程



(1) 首先到尼尼亞皇城中找輔助技能教授 (X:7773 Y:10447)。只要你借他1000元付賬，他就會教你一項新的技能。但你先要收集三只紫晶指環，這個世界上只有紫晶龜獸會掉下紫晶指環。



(2) 在流星之河找紫晶龜獸。
擊敗紫晶龜獸後便有機會得到紫晶指環。但你必須已學會基礎攻擊技能及技能等級要有3或以上。



(3) 返回尼尼亞皇城中找輔助技能教授

把紫晶指環交給輔助技能教授，你便可以學到第二項技能。

如果你是米古族，當你吧紫晶指環交給輔助技能教授時他會問你想要保護別人的能力或是如風一般的速度？

選保護別人的能力

- ▶ 米古戰士會習得風之輕撫
- ▶ 米古魔法使會習得靈之輕撫

選如風一般的速度

- ▶ 米古戰士會習得風之紗
- ▶ 米古魔法使會習得風影咒

取得物品

習得第二項技能



咪咪的收集

等級限制：無

其他限制：無

任務重做：可以

到尼尼亞皇城找咪咪

(X:10015 Y:11703)

居住在尼尼亞皇城的咪咪，她最愛製造奇異的物品，這次她想收集300個戰鬥精靈的甲殼，製造特別的頭飾，於是便和玩家約定，只要幫她收集，她就會送一個特別的頭飾答謝玩家。

只要玩家收集滿300個戰鬥精靈的甲殼，便可去找咪咪換取特別的頭飾，但因不同的情況，咪咪會送出不同的禮物，最後您能否得到想要的裝備呢？



鐵諾的戒指

等級限制：無

其他限制：無

任務重做：不可以

到尼尼亞皇城找鐵匠鐵諾

(X:6252 Y:11118)

鐵匠鐵諾正悶悶不樂地嘆息。原來鐵匠鐵諾月初時，剛從“神團聖殿”回來遇上風雨，只好躲進附近的山洞避雨，誰不知這正是一群古可的巢穴，幾經辛苦下他才能逃回尼尼亞王城，可是他有很多財物和他亡妻的戒指也給它們搶了，他希望你助他尋回戒指。跟據鐵諾的指示，你先去尼尼亞皇城左上方森林的山洞，在那兒碰上獵人卡夫特……

到尼尼亞皇城左上方森林找獵人卡夫特。

跟據鐵諾的指示，你先去尼尼亞皇城左上方森林的山洞，在那兒碰上獵人卡夫特原來卡夫特也是協助鐵諾來尋回戒指的，可是他需要零件才能完成轉成器把你傳送至山洞內，所以你只好出發去收集零件。



收集機動偶零件。

打倒機動偶後，你便可收集零件，當集齊50件零件後便能找獵人卡夫特完成傳送器，傳送你入山洞。

進入山洞

進入山洞後，你需要打倒面前的古可暴族大軍，其中你會得到“盟誓戒指”和“古可的傳送蘑菇”，只要你食用蘑菇便能回到地面。

傳送蘑菇有三種，分別是正常、對人族和米古族有害、對機動靈有害，但它們的外貌是沒有分別。

在星空的世界中，許許多多的大事件，都將隨著玩家成長而一步一步展開，就像不斷上演的冒險偶像劇一樣，壯闊的星空世界、歷史、人物、陰謀、大戰……，將逐一上演，

最後返回尼尼亞皇城找鐵匠鐵諾

最後把“盟誓戒指”交回給鐵諾，他便會送你一件珍貴的武器。



讓玩家進入一個前後呼應、有血有肉的幻想世界，將遊戲帶上一波又一波的高潮！當玩家十級轉職之後，到尼尼亞皇城找進為長柏魯達，就可以進入遊戲主線任務的序章囉！



20 級的禮物！

座騎牌照任務送你機甲

遊戲中想要正式取得機甲座騎，就必須快快衝上 20 級，趕快去執行「座騎牌照」任務，而由於任務中必須收集 50 個圓龜獸甲殼、50 個鳥爪獸甲殼、50 個大眼立普羽毛，所以玩家升上 15 級完成輔助技能任務之後，藉由技能的幫助，就可以前往飢餓荒地找圓龜獸與大眼立普開刀，或到附近迷宮中找鳥爪獸動手，由於這些怪的等級除了非常適合現階段的玩家練功升級之外，也可以一邊收集任務物品，外帶其他物品的不錯收入喔！



先到絲蘭森林中的廢棄機甲工場打鳥爪獸



鳥爪獸

等級	生命值	攻擊力	防禦力
14	895	127	105



圓龜獸

等級	生命值	攻擊力	防禦力
15	988	136	112



大眼立

等級	生命值	攻擊力	防禦力
17	1168	157	130

任務條件：等級 20 以上，不可重做

第 1 步：

玩家等級 20 之後，去機械之城找穆蘭卡博士，她不小心把水晶晶片弄丟了，請玩家幫她去找她的爺爺艾伯博士再拿一個晶片，事成便會送一張裝甲卡給玩家。



再到飢餓荒地打圓龜獸

第 2 步：

玩家在絲蘭森林找到艾伯博士，並答應幫他找圓龜獸甲殼 50 個，鳥爪獸甲殼 50 個及大眼立普羽毛 50 個。完成後便可得到水晶晶片。

第 3 步：

手持水晶晶片回去找穆蘭卡博士便可得到一張裝甲卡。



最後打大眼立普

任務獎勵：裝甲卡



穆蘭卡博士

8589,5647 機械之城



福爾

2986,3651 絲蘭森林

機甲操作百分百

當玩家順利解開任務，獲得了機甲卡後，在筆者玩香港版的時候，完成任務時穆蘭卡會送玩家三顆魔靈電池，先讓玩家駕駛過過癮，目前不確定是否台灣正式版也是這樣，如果沒有的話，在香港版中玩

家還可以到尼尼亞皇城找「皇家配給守衛」領取魔靈電池〈定期定額〉，如果都不行，那玩家就只好到野外打怪找尋魔靈電池的下落，同時擁有了機甲卡和魔靈電池，才可以駕駛機器人在星空世界裡暢行無阻！

步驟 1

- ▶ 打開「物品欄」，選擇「機甲」。
- ▶ 滑鼠左鍵點選一次「機甲卡」。



步驟 2

選擇「名稱」後方的「箭頭」，可以為自己的機甲取一個帥氣的名稱（最多5個中文字或10個英文字母，例如筆者取的無敵鐵金剛！）。



步驟 3

安裝「電池」，讓機器人有動力，電池隨著型號，所含的能量也大不相同，例如活動用的勁量電池就高達五個小時。



步驟 4

先勾選畫面中間下方的「主體」後，可在右上方的「機甲裝備」裡點選所希望的主體種類。（武裝、引擎亦同）玩家要注意一下機甲所帶來的武裝差異，事實上機甲所提昇以攻擊能力為主，防禦力實在沒有多大長進，玩家不太可能直接越級打怪，只能大幅提昇現階段的練功速度，此外剛開始騎乘機甲時的「二足引擎」也會大大降低玩家的移動速度，有機會就趕快換上移動最快的四足型自走引擎，可以擁有差不多與機動靈一樣的移動速度，也是目前移動最快的機形！

不過除了基本的武裝之外，機甲還可以插上「強化卡」增加許多的戰鬥能力。強化卡的取得，可以跟野外的怪物們「打打招呼」，也許就有意想不到的收穫！

決定要安裝哪一張強化卡後，只要按兩下卡片，就會自動安裝到機甲身上。

步驟 5

一切確定好後，到視窗左下角點選「駕駛」的按鈕，即可順利變身嚕！（變身後不能夠更換武器與裝備，所以要確定後才變身啊！）

駕駛機甲的時候，攻擊力、防禦力、HP、MP都會加上玩家和機甲的數值，整體能力大大增加，不過要注意的是由於騎乘機甲時的HP上限會大幅增加，所以玩家出發前記的按「Alt」鍵先回血，還有騎乘機甲時是無法利用表情動作搞笑回血的喔！



超炫機甲零件大公開

機甲主體	效能				
	等級限制	損耗值	HP 上限值	移動速度	特殊功能
試驗型先驅者	1	100	600	-2	0
探索型先驅者	12	100	673	-2	0
漫遊型先驅者	16	100	910	-2	0
星空型先驅者	2	100	1300	-2	0
戰鬥型先驅者	24	100	1882	-2	0
傭兵型先驅者	28	100	2695	-2	0
基礎型先驅者	4	100	506	-2	0
潛行型先驅者	8	100	551	-2	0

機甲引擎		效能					
		等級限制	損耗值	防禦力	魔法防禦	移動速度	特殊功能
	試驗型二足引擎	1	100	4	4	1	0
	重裝甲坦克	10	100	16	11	1	攻擊 - 4
	探索型二足引擎	12	100	15	15	1	0
	探索型自走引擎	13	100	8	8	2	0
	山貓型坦克	14	100	22	15	1	攻擊 - 5
	漫遊型二足引擎	16	100	100	20	1	0
	漫遊型自走引擎	17	100	10	10	2	0
	野豹型坦克	18	100	28	19	1	攻擊 - 6
	試驗型自走引擎	2	100	2	2	2	0
	星空型二足引擎	20	100	24	24	1	0
	星空型自走引擎	21	100	12	12	2	0
	戰虎型坦克	22	100	34	23	1	攻擊 - 7
	戰鬥型二足引擎	24	100	32	32	1	0
	戰鬥型自走引擎	25	100	16	16	2	0
	雄獅型坦克	26	100	44	29	1	攻擊 - 9
	傭兵型二足引擎	28	100	43	43	1	0
	傭兵型自走引擎	29	100	22	22	2	0
	巨象型坦克	30	100	59	40	1	攻擊 - 12
	惡鯨型坦克	34	100	78	52	1	攻擊 - 16
	暴龍型坦克	38	100	98	65	1	攻擊 - 20
	基礎型二足引擎	4	100	7	7	1	0
	基礎型自走引擎	5	100	4	4	2	0
	潛行型二足引擎	8	100	11	11	1	0
	潛行型自走引擎	9	100	6	6	2	0

機甲引擎		效能				
		等級限制	損耗值	攻擊距離	攻擊力	特殊功能
	探索型鋼臂	11	100	50	90	0
	探索型重裝炮	12	100	300	72	0
	重裝鋼鑽	13	100	50	101	0
	魔裝重臂	14	100	300	21	魔攻+51
	漫遊型鋼臂	15	100	50	146	0
	漫遊型重裝炮	16	100	300	89	0
	山貓型鋼鑽	17	100	50	126	0
	奧迪魔裝重臂	18	100	300	21	魔攻+63
	星空型鋼臂	19	100	50	146	0
	試驗型重裝炮	2	100	300	48	0
	星空型重裝炮	20	100	300	117	0
	野豹型鋼鑽	21	100	50	165	0
	卡姆魔裝重臂	22	100	300	83	魔攻+83
	戰鬥型鋼臂	23	100	50	182	0
	雄獅型鋼鑽	29	100	50	258	0
	基礎型鋼臂	3	100	50	70	0
	哈特魔裝重臂	30	100	300	21	魔攻+129
	巨象型鋼鑽	33	100	50	340	0
	洛絲魔裝重臂	34	100	300	21	魔攻+170
	惡鯨型鋼鑽	37	100	50	446	0
	琪達魔裝重臂	38	100	300	21	魔攻+223
	基礎型重裝炮	4	100	300	56	0
	暴龍型鋼鑽	41	100	50	580	0
	雷爾魔裝重臂	42	100	300	21	魔攻+290
	潛行型鋼臂	7	100	50	80	0
	潛行型重裝炮	8	100	300	64	0

挑戰BOSS泰坦、黑帝斯各職業攻略戰術

希望開放測試至今，相信已經有不少高手級玩家已經天天到泰坦洞及守護者之洞，找尋BOSS級頭目泡茶打寶兼練功吧！玩家的等級日益提升後，一般的怪將無法滿足玩家的好戰心，這時應該會開始準備挑戰BOSS級的怪物來測試自身實力吧！這次就為各位玩家們介紹目前最熱門的兩大頭目級的NPC泰坦以及黑帝斯的各職業攻略戰術。



兩大BOSS級 NPC 介紹

《《《《



泰坦

等級▶120級

HP... 64800 屬性... 闇
攻擊力... 920 攻擊力... 720

出沒點	泰坦洞穴內部、守護者之洞2F
掉落道具	紅寶石、鑽石
掉落裝備	泰坦之爪、武將裝下褲、月光盔甲下褲、月光盾、蘭花大劍



黑帝斯

等級▶140級

HP... 184500 屬性... 闇
攻擊力... 1320 攻擊力... 930

出沒點	守護者之洞1F最內部
掉落道具	紅寶石、鑽石、光屬性石
掉落裝備	黑帝斯劍、吸血大劍、吸血之劍、雷頓之杖

鋼鐵防禦—騎士

騎士以高防禦見長，絕對是打王最佳盾牌，相對的因裝備都屬於重量級而導致攻擊速度遞減，以致於衍生出不同的配點跟配裝方式；大致上區分為力量型、敏捷型以及血牛型三種，以下將分別介紹這三種類型的騎士跟打王的技巧。



力量型騎士

此類型的騎士，著重於打怪的傷害，配點方式以力量為主，敏捷則剛好點到現階段能穿的裝備或是下階段的裝備為止，優點在於擁有不下劍士的高破壞力且不怕打，缺點則是命中率不高以致越級打高出等級5級以上的怪時會頻頻出現Miss，建議此類型的騎士可以裝備增加命中率的飾品或武器來彌補；（細心的玩家應該會發現武器以及某些飾品上的功能有一項（XP恢復）的字樣，這代表的正式命中率，不過也不知道為何叫做XP恢復而不直接改成叫做命中率~_~）



敏捷型騎士

此類型的騎士恰好跟力量型完全相反，配點方式則以敏捷為主，敏捷的優點在於回血速度快以及高命中率跟高爆擊率（真的！別懷疑！敏捷+5點會提高+1的回血量以及+1的必殺技），在飾品裝備上則是以增加攻擊力的勇者咕咕拳套為主，或是換上頭上一把刀來繼續強化必殺技的高出現率，在用技能（爆擊）將有高機率讓威力加倍提升；缺點就在於傷害力不足，為了增加攻擊力會犧牲掉少部分的防禦力。



血牛型騎士

此類型的騎士點數就是以平均配點的方式為主，力量、敏捷、體力剛好是1：1的方式下去分配，優點當然就是血會比前兩種來的多些，裝備以及飾品部分則可選擇重裝慢慢打型或是輕裝攻速型，缺點也應該就是他的優點了，此類型適合組隊當祭司以及法師的最佳盾牌。



大地精靈泰坦

建議

- ▶ 等級：55級以上
- ▶ 武器：+6熱血之劍或是+3白金之劍
- ▶ 裝備：+3星光頭盔、+4黃金盔甲上衣、+6黃金盔甲下褲、+6黃金靴、+6黃金盾
- ▶ 飾品：暴牙螞蟻太陽眼鏡(因為命中率+20=0=)、+6勇者咕咕拳套

- 藥水攜帶量：HP+500~200瓶、HP+1000~150隻(就是金魚啦~_~)、HP+1500~100瓶
- 技能配置：LV5爆擊、LV5砍擊
- 注意事項：小心別撿不到寶

攻略法：

泰坦應該是目前最多人喜歡打的BOSS，打法幾乎都是一擁而上一照面就狂砍猛P，可憐的泰坦大概不到5分鐘就趴下喊就郎了，單P的現象卻變的很少見了@@~，假如你有這個機緣剛好、湊巧、好運的遇到沒人盯上的泰坦，那真的要恭喜你了，建議先把泰坦引到沒其他NPC會偷襲的



▲一陣混戰後，打倒泰坦，卻四散的跑給魔蠍大帝追耶@@~!! 沒辦法，水錢花太多了:P。

地方，以方便專心的對付：泰坦的攻擊方式大略三種，空手打擊、大範圍旋風攻擊4X4、直線地震攻擊3~5格左右，以騎士的重裝備配備，被泰坦打中大約200~380上下，連續技建議以七段為主，可用(DSADSAD歐斯特拉休)或是(ASAAAAS犧牲小我，完成大我)，當打完七段也差不多要狂按熱鍵補血了：騎士最大的詬病在於攻擊速度礙於重裝備的關係而無法打的快，所以在飾品以及裝備上的配裝就要多花點心思，建議裝備+6的蝙蝠俠面具來提高攻擊速度，只要被泰坦打到沒噴超過450以上都能馬上補回來，力騎的話則建議配戴命中率+20的暴牙螞蟻太陽眼鏡，畢竟以打的中為主，打不到的話就讓你的裝備再好、水再多也是得躺下看星星。

註：泰坦的重生時間為死亡後的半小時才會再次出現。

冥界之王黑帝斯

建議

- ▶ 等級：66級以上
- ▶ 武器：+6十字劍或是+6黑暗骨製劍
- ▶ 裝備：+6星光頭盔、+3星光盔甲上衣、+6星光盔甲下褲、+6星光靴、+6星光盾或是+4幽靈騎士盾、+8蝙蝠俠面具
- ▶ 飾品：+7以上勇者咕咕拳套、+6惡魔王子翅膀

- 藥水攜帶量：HP+500~200瓶、HP+1000~200隻(就是金魚啦~_~)、HP+1500~200瓶(就是給他帶到滿=0=)
- 技能配置：LV5爆擊、LV5砍擊
- 注意事項：只要不死就會獲勝!(廢話~大家都麻知道~_~)

攻略法：

因為冒險團組隊開放的關係，黑帝斯變得人山人海了，幾乎每場都有好幾團在排隊等著打，不過黑帝斯畢竟跟之前打的泰坦不一樣，一刀揮下去，噴個500滴都是正常的，而且他正好位於主線四英雄任務的巴爾蒂亞附近，所以等級不高在解巴爾蒂亞簽名照任務的玩家們，看見



▲呃！黑帝斯隨便打都有500點以上，真是讓筆者的小騎士會怕怕@@~!

高等玩家挑戰黑帝斯可別輕易靠近，萬不一被掃到可是直接回家低頭：黑帝斯的攻擊方式大略三種，普通攻擊、必殺攻擊、大範圍閃電攻擊6X6：單打黑帝斯的話建議則事先引到巴爾蒂亞的旁邊山壁，因為不會有怪重生點出現而被圍攻，連續技則建議以三段或是四段為主，這樣才來得及喝水，組隊打的話，當然一定要有一位以上的祭司，在遠處施放大範圍治療術，但也不可掉以輕心，黑帝斯的必殺攻擊威力可是很可怕的，血低於700左右，有可能會被一擊必殺：打黑帝斯的裝備則建議以重裝備為主，打的雖然慢但總比被打到大噴血好吧！



▲黑哥的究級奧義！大十字閃電架，記得沒事多喝水，還有狂放連續技，是唯一的王道。

冰火無雙—法師

法師，顧名思義就是靠法術吃飯滴(恩！不然要靠武器打嗎~)，法術威力之強，秒殺怪物都算是家常便飯，不過到了中後期，因為更高階的法術未開放以致法師的練功速度將會明顯緩慢；而打王方面，法師一來防禦不高、血不多，施法會有延滯時間，往往法術念完了也被王追上而扁到了，適合組隊，由騎士、劍士當第一線盾牌，法師才能肆無忌憚的發出強力法術；目前法師的類型大致分為智力型以及智精型兩種，以下為各位介紹想要單P頭目級法師的技巧。



▲我能不能不要去打王，在這舒服的釣釣魚呀！



▲目前最受歡迎的法術〔狂暴火精靈〕，練功的最佳良伴！

智力型法師

以智力為主，精神指點到剛好可以裝上裝備為止；配點方式以3：1為主，優點在於擁有高魔法力的法術威力，秒殺怪物於彈指之間，相對的缺點就是AP不足，往往法術用沒幾次就必須睡覺或是喝藍水補AP了；裝備及飾品方面以增加魔力的為主，像是冰雪女王的結晶、大嘴烏鴉的項鍊或是黑蝴蝶結。



◀法師秒怪練功速度快。

智精型法師

此類型法師智力跟精神並重，配點方式以2：1為主；優點在於AP高，睡覺時AP回復的速度也快，(精神+2點，AP回復量+1，而日前改版後，法師的技能〔熟讀咒語〕也提高到10級，每提升一級也能增加睡覺時AP的回復量)讓此類型的法師能更快施法，缺點則是威力會比智力型法師來的低一些；裝備同智力型法師一樣，以提高魔力的裝備為主。



◀暴牙王眼鏡是末期法師非常重要的裝備，裝備後打怪MISS的機會變低很多！



挑戰強敵泰坦

建議

- ▶ 等級：66級以上
- ▶ 武器：+3尼特拉斯之杖或是+7酷呆之棍
- ▶ 裝備：+8瑪瑙之帽、+3瑪瑙裝上衣、+6瑪瑙裝下褲、+7瑪瑙之鞋
- ▶ 飾品：+6冰雪女王結晶、+7大嘴烏鴉的項鍊

- 藥水攜帶量：HP+500~200瓶、HP+1000~150隻(就是金魚啦~_~)、AP+300~200瓶、AP+500~200瓶
- 技能配置：LV10狂暴火精靈、LV10級火材棒連擊、LV10級凍結術、LV10級冰瀑術
- 注意事項：盡人事、聽天命，注意別被人將寶撿走

攻略法：

法師要單獨單打泰坦可要移位技巧非常熟練，泰坦的移動速度普通，可以交換用狂暴火精靈跟火材棒連擊來打，假如玩家已經學會所謂的冰火二重天的話，交換用凍結術跟狂暴火精靈將能夠把傷害力提升到一定的水準，只要法術每發的威力都在1000點上下，那麼只要注意血量應該不難獲勝，也可以跟祭司或騎士組隊，讓騎士當盾牌，法師在後方狂喝藍水狂放法術；不過也要有機會可以讓冒險團單打才行，就如先前介紹騎士是一樣的情況，泰坦可算是中高等級玩家們賺寶石的好方法，很難會落單。

恐怖強敵黑帝斯

建議

- ▶ 等級：74級以上
- ▶ 武器：+8以上尼特拉斯之杖或是+4雷伊納之杖
- ▶ 裝備：+6靈魂之帽、+8瑪瑙裝上衣、+8瑪瑙裝下褲、+3靈魂鞋
- ▶ 飾品：+8冰雪女王結晶、+7惡魔王子翅膀

- 藥水攜帶量：HP+500~200瓶、HP+1000~200隻(就是金魚啦~_~)、HP+1500~200瓶、AP+300~200瓶、AP+500~20、AP+1500~150瓶
- 技能配置：LV10狂暴火精靈、LV10級火材棒連擊、LV10級凍結術、LV10級冰瀑術
- 注意事項：要有天神助力以及超人般的集中力

攻略法：

這真的強烈建議法師一定要組隊打，單打的話，法師幾乎十戰九趴，一團冒險團最高六人，可以組兩位騎士或劍士、祭司兩位，祭司先幫騎士或劍士施放增加命中率以及防禦力的補助法術，接著祭司要先離開黑帝斯的攻擊範圍專心負責後方援助，法師則以狂暴火精靈跟凍結術狂打，假使黑帝司掉頭要打法師則要趕緊逃跑，由騎士跟劍士在負責將黑帝斯拉回，兩位祭司，一位負責大範圍治療，另一位則視情況施加補助法術或是幫忙補血，重心在於前線的盾牌能夠專心的使用連續技攻擊，法師則是以繞圈圈的方式放法術攻擊，千萬別貿然進入黑帝斯的大範圍閃電攻擊的範圍內，一發就能讓法師大噴血，要特別小心。



註：泰坦的重生時間為死亡後的半小時才會再次出現。



▲這就是傳說中的~投降輸一半~=0=!



▲炙手可熱的泰坦，一些人都在等他出現！在守護者洞穴中大家都是乖乖的排隊打怪喔！

註：黑帝斯重生時間為死亡後的一小時才會再次出現。



▲黑哥的究級奧義！大十字閃電架，記得沒事多喝水，還有狂放連續技，是唯一的王道。



▲被落雷打到還會笑!!真的頭殼被打壞了!光這雷就有九格之遠，看戲的人躲遠一點!

◀如果死亡了，記得要快點重登，跑回來還可以繼續跟組隊的隊友們分經驗值賺一點回來呀！通常小黑一隻都有兩三萬的經驗值，不錯吃喔！

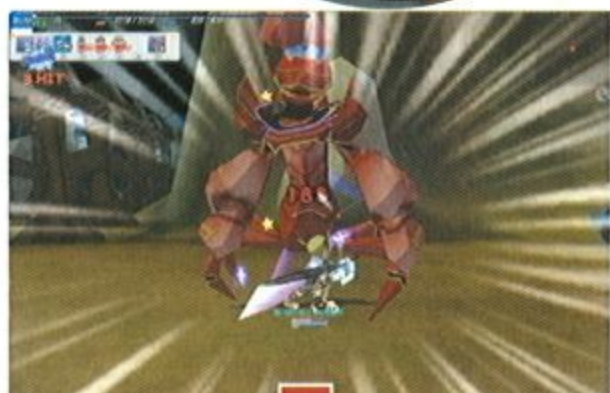
速攻型—劍士

劍士以攻速來決解打怪的速度，絕對是打王最快的，相對的因裝備都屬於輕量級而導致劍士的防遞減，以致於衍生出不同的配點跟配裝方式；大致上區分為力量型、敏捷型、力量與敏捷以及血牛型四種，以下將分別介紹這四種類型的騎士跟打王的技巧。



力量型劍士

力量型的劍士如果單p 泰坦 最安全又不花水錢的玩家最好有一套基本的風神裝備(風神頭盔，風神上衣。風神下庫。風神鞋)手帶咕咕手套拿熱血大劍(以上裝備需+6以上)由於力量的劍士重於力量所以對於50級~60級的玩家打boss級的揮空率較高所以玩家可以多帶點補品打boss級，玩家特別要注意到自己的血條因這次改版後boss級有增加了bug(必殺，爆級)所以力量型的玩家要特別注意自己的血條，不然辛辛苦苦打的boss級會因為自己沒有注意到血條而趴了，那就白打了！



自從連續技會說話後，大家一定都開始研究連續技！

敏捷型劍士

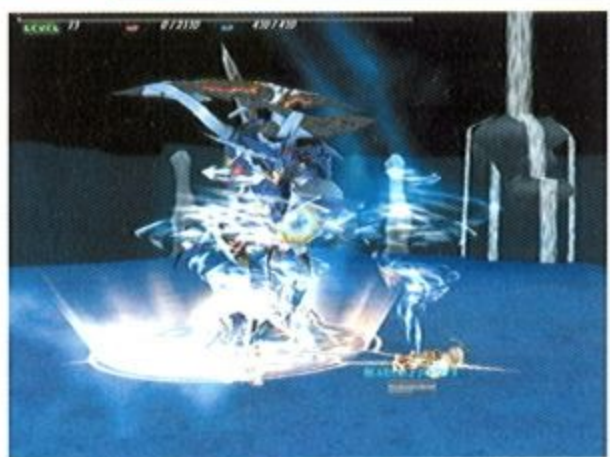
敏捷型的劍士，如果想要單P 泰坦以上的BOSS級除了要有基本的風神全套裝備(咕咕手套，熱血大劍)都+6以上，敏捷型的劍士比其他的劍士來打BOSS或高等級的怪都來的容易多了，因為敏捷型的玩家命中率較高所以在打BOSS級的王比較不會常常MISS，因為MISS率不高所以敏捷型的劍士在帶的水量與補品也想對的比其他的劍士所花的水量較少，而且打死BOSS級的怪也比較快，所以喜歡衝衝衝(不是衝裝備哦)的玩家可以玩這一型的劍士，但別衝過頭，衝到最後沒水錢要當內庫了！

力量與敏捷型劍士

力量與敏捷的玩家，另為所使用的基本點數是分別分配平均在力量跟敏捷上，所以對於這一型的玩家如果想單PBOSS級的話，最好等級在60級以上，基本裝備最好在武道頭盔，武道鞋(+6以上)十字大劍(+6以上)咕咕手套(+7以上)風神衣(+6以上)風神庫(+6以上)，因該型的玩家基本點數是平均所以在分配點數時特別要注意升級後所穿的裝備能力值，特別是武道裝備與武將裝備因這二套裝備的力量需求較高所以玩家如果要換武道裝或武將裝備時要特別注意別把身上的先賣掉到時候能力值不夠不能穿！玩家就要光著屁屁去打怪了！

血牛型劍士

這一型的玩家在初期不多，而此型的玩家在中下階級練功時比較辛苦，但此型的玩家在55級後就很容易，因為此型的力量，敏捷都夠，而此型的玩在跟同等級的相比血量一定比其他的玩家多出200~300滴血出來，這樣就算泰坦對你施方爆級也不會跟其他同等級一樣被怪秒殺，而眼看著別人把寶都撿走了，到時要哭都沒有眼淚！



▲看我的颶風斬~~殺殺殺阿！

大地精靈泰坦

建議

- ▶ 等級：55級以上
- ▶ 武器：+6熱血大劍
- ▶ 裝備：+6風神頭盔+6風神上衣+6風神下庫+6風神鞋+6勇者咕咕拳套
- ▶ 飾品：+6勇者咕咕拳套

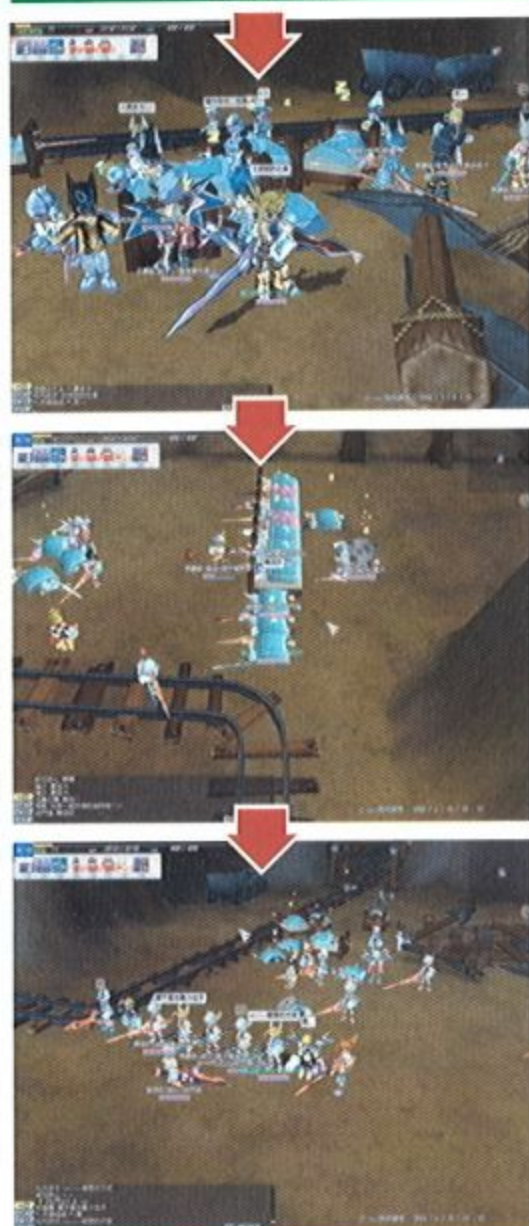
- 藥水攜帶量：HP+300~100瓶、HP+500~100瓶、HP+1000~100隻(就是金魚啦!)HP+1500~50瓶
- 技能配置：LV5疾風斬、LV5颶風斬
- 注意事項：小心別撿不到寶

攻略法：

泰坦應該是目前最多人喜歡打的BOSS，打法幾乎都是一擁而上一照面就狂砍猛P，可憐的泰坦大概不到5分鐘就趴下喊就郎了，單P的現象卻變的很少見了，假如你有這個機緣剛好、湊巧、好運的遇到沒人盯上的泰坦，那真的要恭喜你了，建議先把泰坦引到沒其他NPC會偷襲的地方，以方便專心的對付；泰坦的攻擊方式大略三種，空手打擊、大範圍旋風攻擊4X4、直線地震攻擊3~5格左右，以劍士的輕裝備配備，被泰坦打中大約350~500上下，連續技建議以七段為主，可用(ASAAAAS)，當打完七段也差不多要狂按熱鍵補血了；劍士最大的詬病在於防過底但是他的攻速比誰都快，所以在飾品以及裝備上的配裝就要多花點心思，建議裝備+6的蝙蝠俠面具來提高攻擊速度，只要被泰坦打到沒噴超過450以上都能馬上補回來，打不到的話就讓你的裝備再好、水再多也是得躺下看星星。

註：泰坦的重生時間為死亡後的半小時才會再次出現。

泰坦前的準備！



冥界之王黑帝斯

建議

- ▶ 等級：62級以上
- ▶ 武器：+6十大字劍
- ▶ 裝備：+6武術頭盔、+6風神上衣、+3武道下庫、+6武道鞋
- ▶ 飾品：+7以上勇者咕咕拳套、+6惡魔王子翅膀

- 藥水攜帶量：HP+300~200瓶、HP+500~200瓶、HP+1000~100隻(就是金魚啦~)、HP+1500~200瓶
- 技能配置：LV5疾風斬、七段式連擊
- 注意事項：只要不死就會獲勝！(廢話~大家都麻知道)

註：黑帝斯重生時間為死亡後的一小時才會再次出現。



▲黑帝斯前的準備(好多人哦)

攻略法：

玩家在打黑帝斯(boss級)時，在黑帝斯出來的時候會先放一個12格攻擊的魔法，玩家只要先喝一冠中紅(HP500)就可以了，開始打黑帝斯前可以先按一下alt(要按住)直接一口氣跑到黑帝斯的正下方，注意，一定要在黑帝斯的正下方在黑帝斯的正常攻擊是完全攻擊不到玩家的，這樣可以不用多花水錢，玩家也比較不會來不少補水就這樣的給他趴了，黑帝斯的血量約18萬滴血，如果玩家的攻擊在300以上的話，只要7~8分鐘就可以把黑帝斯給殺了，但是在攻擊黑帝斯時玩家要特別要注意到自己的血條跟血量，有時玩家(會看到明明自己的血條是滿的但是被黑帝斯親一下就趴了，這是因為血條lag，所以玩家在打boss級時最好身上帶個機蛋200個。看自己的血條不動3~5秒就補一下機蛋(不一定是機蛋，只要是補血的都可以，不過機蛋比較便宜)。



◀ 呢！黑帝斯隨便打都有500點以上，真是會怕怕！

人類一轉技能大選擇

在上期雜誌中，我們介紹了各種族20級的練功流程，公開測試也已經有一個多月了，想必大家的等級也是有相當的進步，本期介紹人類一轉後的技能建議選擇，讓你的SP使用效率最佳化。

※資料參考「麻糬工坊」，
http://home.kimo.com.tw/machil2/

鬥士

鬥士必修的技能中，每四級的「精通武器」是一定要學習的，「精通盔甲」則看個人偏好喜歡重裝甲或輕裝甲。「戰鬥狂嘯」時效太短可以先不學，「生命強化」、「生命之原」及「快速生命恢復」能學的時候也是一定要學。

接下來，二轉打算轉劍鬥士的玩家，被動技能可選擇修「精通劍和鈍器」，主動技能主修「能量破擊」，「暈眩衝擊」倒不是那麼必要學習。二轉打算選傭兵的玩家，被動技能可選擇修「精通戰戟」，主動技能修「瘋狂掃蕩」即可。「緩和術」搭配「快速生命恢復」與「生命之原」在單練的狀態能不耗損MP的狀況下每次回20左右的HP，鬥士的特色是血多、攻擊力強、素質中庸的職業，但是擁有多樣化的技能就是人類的優勢。

鬥士技能表

	戰鬥狂嘯 Lv1	LV 20	SP MP	4100 10	距離 600	延遲 -	主/被 主動	備註 暫時提升攻擊力
	D級專家	LV 20	SP MP	- -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 熟練D等級以下的裝備
	暈眩衝擊 Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	1400 21-23	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註 用鈍器進行攻擊，可讓對手昏迷。 威力30(Lv2威力33、Lv3威力35)
	精通劍和 鈍器Lv1	LV 20	SP MP	4100 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 使用劍和鈍器時的攻擊力上升
	能量破擊 Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	1400 21-23	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註 聚集全身能量對敵方猛烈的攻擊。 威力90(Lv2威力97、Lv3威力105)
	生命強化 Lv1	LV 20	SP MP	1400 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 增加HP最大值
	精通重裝 甲Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	2100 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 著整套重裝備時，可提升防禦力
	精通戰戟 Lv1	LV 20	SP MP	4100 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升使用槍矛系武器時的攻擊威力
	精通輕裝 甲Lv1~Lv2	LV 20	SP MP	2100 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	瘋狂掃蕩 Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	1400 21-23	距離 50	延遲 17	主/被 主動	備註 槍類武器橫掃敵人。威力90 (Lv2威力97、Lv3威力105)
	精準目標 Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 主動	備註 增加攻擊命中能力，但是會持續性的消耗魔力
	暈眩衝擊 Lv4~Lv6	LV 24	SP MP	1400 23-25	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註 用鈍器進行攻擊，可讓對手昏迷。 威力41(Lv5威力44、Lv6威力48)
	精通劍和 鈍器Lv2	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 使用劍和鈍器時攻擊力上升
	能量破擊 Lv4~Lv6	LV 24	SP MP	1400 23-25	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註 聚集全身能量對敵方猛烈的攻擊。 威力123(Lv5威力132、Lv6威力143)
	快速生命 恢復Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快HP恢復速度
	精通重裝 甲Lv3~Lv4	LV 24	SP MP	3500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 著整套重裝備時，可提升防禦力
	精通戰戟 Lv2	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升使用槍矛系武器時攻擊的威力

	精通輕裝甲Lv3~Lv4	LV 24	SP MP	3500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	瘋狂掃蕩Lv4~Lv6	LV 24	SP MP	2300 23-25	距離 50	延遲 17	主/被 主動	備註	使用槍類武器橫掃敵人。威力123(Lv5威力132、Lv6威力143)
	生命之原Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	坐下時迅速恢復HP
	量弦衝擊Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	4400 27、29、30	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	用鈍器進行攻擊，可讓對手昏迷。威力55(Lv8威力59、Lv9威力64)
	精通劍和鈍器Lv3~Lv4	LV 28	SP MP	6600 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
	戰鬥咆哮Lv1	LV 28	SP MP	13000 13	距離 -	延遲 600	主/被 主動	備註	暫時增加HP最大值。效果1
	能量破擊Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	4400 27、29、30	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	聚集全身能量對敵方猛烈的攻擊。威力165(Lv8威力177、Lv9威力191)
	生命強化Lv2	LV 28	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 主動	備註	增加HP最大值
	精通重裝甲Lv5~Lv7	LV 28	SP MP	4400 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時可提升防禦力
	精通戰戟Lv3~Lv4	LV 28	SP MP	6600 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用槍矛系武器時攻擊的威力
	精通輕裝甲Lv5~Lv7	LV 28	SP MP	4400 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	瘋狂掃蕩Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	4400 27、29、30	距離 50	延遲 17	主/被 主動	備註	使用槍類武器橫掃敵人。威力165(Lv8威力177、Lv9威力191)
	量弦衝擊Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	7400 31-33	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	用鈍器進行攻擊，可讓對手昏迷。威力73(Lv11威力79、Lv12威力84)
	精通劍和鈍器Lv5~Lv6	LV 32	SP MP	11000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
	能量破擊Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	7400 31-33	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	聚集全身能量對敵方猛烈的攻擊。威力219(Lv11威力235、Lv12威力251)
	快速生命恢復Lv2	LV 32	SP MP	22000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	加快HP恢復速度
	精通重裝甲Lv8~Lv10	LV 32	SP MP	7400 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時，可提升防禦力
	精通戰戟Lv5~Lv6	LV 32	SP MP	11000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用槍矛系武器時攻擊的威力
	精通輕裝甲Lv8~Lv10	LV 32	SP MP	7400 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	瘋狂掃蕩Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	7400 31-33	距離 50	延遲 17	主/被 主動	備註	槍類武器橫掃敵人。威力219(Lv11威力235、Lv12威力251)
	生命之原Lv2	LV 32	SP MP	22000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	坐下時迅速恢復HP
	量弦衝擊Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 35-37	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	用鈍器進行攻擊，可讓對手昏迷。威力96(Lv14威力102、Lv15威力109)
	精通劍和鈍器Lv7~Lv8	LV 36	SP MP	19000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
	能量破擊Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 34	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	聚集全身能量對敵方猛烈的攻擊。威力268(Lv14威力287、Lv15威力298)
	生命強化Lv3	LV 36	SP MP	39000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	增加HP最大值
	精通重裝甲Lv11~Lv13	LV 36	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時可提升防禦力
	精通戰戟Lv7~Lv8	LV 36	SP MP	19000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用槍矛系武器時攻擊的威力
	精通輕裝甲Lv11~Lv13	LV 36	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	瘋狂掃蕩Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 35	距離 50	延遲 17	主/被 主動	備註	使用長矛進行廣範圍攻擊。威力287(Lv14威力306、Lv15威力326)

騎士

騎士是注重防禦的職業，以各種族來看，人類騎士是最優秀的肉墊，每一級的「精通盾技」、「精通劍和鈍器」及「精通重裝甲」是必修的技能，在打怪的過程中挑非魔攻的怪物打就暫時不用學習「魔法抵抗」。

要二轉轉聖騎士的玩家，在28級時可以學習「聖癒術」，想走闇騎士路線的話，當然就是要學習「能量奪取」。「衝擊盾」可以擊昏目標，越級打怪或PvP時是滿實用的技能。若是喜歡跟人組隊到高等級怪物區域冒險，「挑撥術」是十分稱職的技能，拿著鳩型盾的騎士、身穿20萬的防具，組1~2人便能輕鬆挑戰差十等級左右的紅名怪物。



騎士技能表

	極限防禦 Lv1	LV 20	SP MP	4700 20	距離 -	延遲 1800	主/被 主動	備註	在一定的時間內大幅度提升物理、魔法防禦力，但角色不可移動
	D級專家	LV 20	SP MP	- -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	熟練D等級以下的裝備
	衝擊盾 Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	1500 22-24	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊造成對方暫時昏迷
	精通盾技 Lv1	LV 20	SP MP	4700 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提高盾牌的防禦機率
	精通劍和鈍器 Lv1	LV 20	SP MP	4700 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
	能量奪取 Lv1~Lv2	LV 20	SP MP	2300 23	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。 威力20(Lv2威力22)
	精通重裝甲 Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	1500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時，可提升防禦力
	霸體Lv1	LV 20	SP MP	4700 10	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	暫時犧牲迴避能力來提升防禦力
	魔法抵抗 Lv1~Lv2	LV 20	SP MP	2300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力
	衝擊盾 Lv4~Lv6	LV 24	SP MP	3300 24-26	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊造成對方暫時昏迷
	精通劍和鈍器 Lv2	LV 24	SP MP	10000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
	移箭術 Lv1	LV 24	SP MP	10000 12	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	加強對弓箭傷害的抵禦力
	能量奪取 Lv3~Lv4	LV 24	SP MP	5000 28-29	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。 威力24(Lv4威力26)
	挑撥術 Lv1~Lv3	LV 24	SP MP	3300 20-22	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
	精通重裝甲 Lv4~Lv6	LV 24	SP MP	3300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時，可提升防禦力
	魔法抵抗 Lv3~Lv5	LV 24	SP MP	3300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力

 衝擊盾 Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	5000 28-30	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊，造成對方暫時昏迷
 精通盾技 Lv2	LV 28	SP MP	15000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提高盾牌的防禦機率
 精通劍和鈍器 Lv3~Lv4	LV 28	SP MP	7500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
 聖癒術 Lv1~Lv3	LV 28	SP MP	5000 75、79、83	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	恢復HP。威力144 (Lv2威力150、Lv3威力157)
 能量奪取 Lv5~Lv7	LV 28	SP MP	5000 30、32、33	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。威力28 (Lv6威力29、Lv7威力31)
 挑撥術 Lv4~Lv6	LV 28	SP MP	5000 23-25	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
 精通重裝甲 Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	5000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時可提升防禦力
 魔法抵抗 Lv6~Lv8	LV 28	SP MP	5000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力
 衝擊盾 Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	8300 32-34	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊，造成對方暫時昏迷
 精通劍和鈍器 Lv5~Lv6	LV 32	SP MP	12500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
 移箭術 Lv2	LV 32	SP MP	25000 14	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	加強對弓箭傷害的抵禦力
 聖癒術 Lv4~Lv6	LV 32	SP MP	8300 88、90、92	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	恢復HP，威力171 (Lv5威力179、Lv6威力187)
 能量奪取 Lv8~Lv10	LV 32	SP MP	8300 35、37、38	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。威力33 (Lv9威力34、Lv10威力35)
 挑撥術 Lv7~Lv9	LV 32	SP MP	8300 26-28	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
 精通重裝甲 Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	8300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時，可提升防禦力
 魔法抵抗 Lv9~Lv11	LV 32	SP MP	8300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力
 衝擊盾 Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 35	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊，造成對方暫時昏迷
 精通劍和鈍器 Lv7~Lv8	LV 36	SP MP	19500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
 聖癒術 Lv7~Lv9	LV 36	SP MP	13000 99、103、107	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	恢復HP。威力203 (Lv8威力211、Lv9威力219)
 能量奪取 Lv11~Lv13	LV 36	SP MP	13000 40-42	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。威力38 (Lv12威力39、Lv13威力40)
 精神凝聚 Lv1	LV 36	SP MP	39000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	加快MP恢復速度
 挑撥術 Lv10~Lv12	LV 36	SP MP	13000 29-31	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
 精通重裝甲 Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時可提升防禦力
 魔法抵抗 Lv12~Lv14	LV 36	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力



盜賊

盜賊的技能多且雜，主要的戰鬥技能也不能只偏向哪個系列，在打怪的時候還是以弓箭為主、匕首為輔。當然如果立志要當個「賊」的話，專挑不主攻的怪物，繞到後面放個「致命爆破」一定能滿足你的需求。

初期「特技精通」跟「開鎖」先不要學，「精通弓箭」、「精通輕裝甲」、「遠箭術」與「能量箭」是先修技能。24級的時候學完上述進階技能再學20級時候的「精通匕首」與「致命爆破」，28級要修「迴避移動」與「移動加速」，接下來的技能學習以被動技能為主就好。弓箭類型的玩家通常都是以單練為主的，團練的時候大家都是一群圍上去打，可能在射箭的延遲時間怪就趴嚙。弓箭在使用靈魂彈的效果尤其明顯，如果想練得快，別省！花下去就對囉！



盜賊技能表

	特技精通 Lv1	LV 20	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 可以從高處跳下
	開鎖Lv1	LV 20	SP 3700 MP 20	距離 50	延遲 120	主/被 主動	備註 30%機率打開一級的鎖，需要1個盜賊的鑰匙
	D級專家	LV 20	SP - MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 熟練D等級以下的裝備
	精通匕首 Lv1	LV 20	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升使用匕首時的攻擊威力
	衝刺術 Lv1	LV 20	SP 3700 MP 20	距離 -	延遲 600	主/被 主動	備註 短時間內迅速移動
	能量箭 Lv10~Lv12	LV 20	SP 1200 MP 42、44、46	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註 使用弓箭從遠距離給予巨大傷害。威力239(Lv11威力258、Lv12威力279)
	調息術 Lv1	LV 20	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 增加肺活量
	精通弓箭 Lv1~Lv3	LV 20	SP 1200 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv10~Lv12	LV 20	SP 1200 MP 20-22	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註 使用短劍施展強力且精準的攻擊。威力268(Lv11威力291、Lv12威力314)
	精通輕裝甲 Lv1~Lv2	LV 20	SP 1900 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	遠箭術 Lv1	LV 20	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提高弓箭射程
	精準目標 Lv1	LV 24	SP 7000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 增加攻擊命中能力，但是會持續性的消耗魔力
	致命威力 Lv1	LV 24	SP 7000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提高致命攻擊的威力
	精通匕首 Lv2	LV 24	SP 7000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升使用匕首時的攻擊威力
	能量箭 Lv13~Lv15	LV 24	SP 2300 MP 46、48、50	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註 使用弓箭從遠距離給予巨大傷害。威力326(Lv14威力352、Lv15威力379)
	迴避提升 Lv1	LV 24	SP 7000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升迴避能力
	放血術 Lv1	LV 24	SP 7000 MP 32	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註 使對手受傷血流不止。效果3
	精通弓箭 Lv4~Lv6	LV 24	SP 2300 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv13~Lv15	LV 24	SP 2300 MP 23	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註 使用短劍施展強力且精準的攻擊。威力367(Lv14威力396、Lv15威力427)
	精通輕裝甲 Lv3~Lv4	LV 24	SP 3500 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	生命之原 Lv1	LV 24	SP 7000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 坐下時迅速恢復HP

	迴避移動 Lv1	LV 28	SP 12000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	奔跑時提升迴避能力
	開鎖 Lv2	LV 28	SP 12000 MP 25	距離 50	延遲 120	主/被 主動	備註	75%機率打開一級的鎖，需要1個盜賊的鑰匙
	極限閃避 Lv1	LV 28	SP 12000 MP 25	距離 -	延遲 1,800	主/被 主動	備註	暫時大幅度的提升閃避能力
	移動加速 Lv1	LV 28	SP 12000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	加快移動速度
	致命機率 Lv1	LV 28	SP 12000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升致命攻擊的出現機率
	精通匕首 Lv3~Lv4	LV 28	SP 6000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用匕首時的攻擊威力
	能量箭 Lv16~Lv18	LV 28	SP 4000 MP 54、57、59	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註	使用弓箭從遠距離給予巨大傷害。威力440 (Lv17威力472、Lv18威力507)
	精通弓箭 Lv7~Lv9	LV 28	SP 4000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv16~Lv18	LV 28	SP 4000 MP 27、29、30	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註	使用短劍施展強力且精準的攻擊。威力494 (Lv17威力531、Lv18威力571)
	精通輕裝 甲Lv5~Lv6	LV 28	SP 6000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	致命威力 Lv2	LV 32	SP 22000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提高致命攻擊的威力
	精通匕首 Lv5~Lv6	LV 32	SP 11000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用匕首時的攻擊威力
	能量箭 Lv19~Lv21	LV 32	SP 7400 MP 62-64	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註	使用弓箭從遠距離給予巨大傷害。威力584 (Lv20威力625、Lv21威力669)
	放血術 Lv2	LV 32	SP 22000 MP 41	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	使對手受傷血流不止，效果4
	精通弓箭 Lv10~Lv12	LV 32	SP 7400 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv19~Lv21	LV 32	SP 7400 MP 31-33	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註	使用短劍施展強力且精準的攻擊。威力656 (Lv20威力703、Lv21威力752)
	精通輕裝 甲Lv7~Lv8	LV 32	SP 11000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	快速箭 Lv1	LV 32	SP 22000 MP 14	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	加快射箭速度
	生命之原 Lv2	LV 32	SP 22000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	坐下時迅速恢復HP
	開鎖 Lv3	LV 36	SP 34000 MP 32	距離 -	延遲 -	主/被 主動	備註	100%機率打開一級的鎖，5%機率打開二級的鎖，需要1個盜賊的鑰匙
	活躍生命 Lv1	LV 36	SP 34000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	加快奔跑時HP的恢復速度
	衝擊箭 Lv1~Lv3	LV 36	SP 15000 MP 69、72、74	距離 700	延遲 10	主/被 主動	備註	在弓箭上附加衝擊氣流，使對方陷入昏迷。威力287 (Lv2威力306、Lv3威力326)
	精通匕首 Lv7~Lv8	LV 36	SP 17000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用匕首時的攻擊威力
	能量箭 Lv22~Lv24	LV 36	SP 15000 MP 69、72、74	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註	使用弓箭從遠距離給予巨大傷害。威力763 (Lv23威力814、Lv24威力868)
	攻擊加速 Lv1	LV 36	SP 34000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	加快攻擊速度
	精通弓箭 Lv13~Lv15	LV 36	SP 15000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv22~Lv24	LV 36	SP 15000 MP 35-37	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註	使用短劍施展強力且精準的攻擊。威力859 (Lv23威力916、Lv24威力977)
	精通輕裝 甲Lv9~Lv10	LV 36	SP 17000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力

巫師

巫師每5級可以習得新技能，「精通武器」與「精通長袍」是必修技能。人類的法術主要是火屬性，「赤燄燃燒」是打單一敵人的技能，「火焰狂襲」則是適合托怪用的範圍技。「召喚戰鬥貓」雖然很強，但是要買D級結晶的成本高，而且只有15分鐘，最為人詬病的是時間一到戰鬥貓立即消失，對於打怪區域人數一多時不容易找到怪的情形下，容易有所虧損。一些輔助性質的法術可以先不用學，「心靈轉換」雖然可以用HP換MP，但是實際的效果卻是HP15x換MP2x，所以也不推薦學習。

二轉時如果傾向法魔的玩家才需要學習更高階的使魔技，巫師的物理防禦比較差，所以可在「抗魔術」投資SP，尋找會放法術打的怪物練功也十分有效率。由於巫師給予的法術傷害很大，所以會給怪物相當大的痛恨值，如果要跟人團練時，最好不要跟戰士系的玩家同時攻擊目標，等到血少一半再開始打才不會怪追著巫師跑，在後面追著怪物跑的戰士是很辛苦地。

巫師技能表

	精通武器 Lv3~Lv9	LV 20-35	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註
提升裝備武器時的攻擊力與魔法攻擊力 (Lv4~Lv5於等級25可習得，消耗SP3700；Lv6~Lv7於等級30習得，消耗SP7500；Lv8~Lv9於等級35習得，消耗SP13000)							
	D級專家	LV 20	SP - MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 熟練D等級以下的裝備
	冰箭術 Lv5~Lv6	LV 20	SP 1900 MP 18-20	距離 600	延遲 8	主/被 主動	備註 迅速冷卻周圍的空氣，使目標冰凍以造成傷害。威力14 (Lv6威力16)
	抗魔術 Lv5~Lv12	LV 20	SP 1900 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 可提升魔法抵抗力 (Lv~Lv8於等級25習得，消耗SP3700；Lv9~Lv10於等級30習得，消耗SP7500；Lv11~Lv12於等級35習得，消耗SP1300)
	精神燃燒 Lv1~Lv2	LV 20	SP 1900 MP 18-20	距離 150	延遲 3	主/被 主動	備註 以無屬性的能量攻擊近距離接觸的敵人。威力19 (Lv2威力21)
	毒咒術 Lv2	LV 20	SP 3700 MP 20	距離 600	延遲 12	主/被 主動	備註 使目標中毒。效果3
	快速恢復 Lv1	LV 20	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 縮短魔法再使用週期
	精神專注 Lv1	LV 20	SP 3700 MP 10	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 降低因受傷而施法中斷的機率
	火焰狂襲 Lv1	LV 20	SP 3700 MP 29	距離 500	延遲 15	主/被 主動	備註 以火焰攻擊大範圍的目標，威力13
	魔力強化 Lv1	LV 20	SP 3700 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 增加MP最大值
	召喚戰鬥貓 Lv1~Lv2	LV 20-35	SP 2400-150000 MP 37-53	距離 -	延遲 20	主/被 主動	備註 召喚戰鬥貓，需要6個D級結晶 (Lv2須9個D級結晶)
	赤燄燃燒 Lv1~Lv2	LV 20	SP 1900 MP 18-20	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 使對方身體爆發出火焰。威力23 (Lv2威力26)
	使魔生命回復 Lv1~Lv3	LV 20	SP 1200 MP 24-27-30	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的HP。威力145 (Lv2威力162、Lv3威力181)
	精通長袍 Lv1~Lv2	LV 20-35	SP 1900 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 穿著法袍套裝時，可提升防禦力 (Lv3~Lv4於等級25習得，消耗SP3700；Lv5~Lv6於等級25習得，消耗SP7500；Lv7~Lv8於等級35習得，消耗SP13000)
	吸血鬼之吻 Lv3~Lv4	LV 20	SP 1900 MP 27-29	距離 600	延遲 12	主/被 主動	備註 可吸收HP。威力23 (Lv4威力26)
	精神燃燒 Lv3~Lv4	LV 25	SP 3400 MP 22-23	距離 150	延遲 3	主/被 主動	備註 以無屬性的能量攻擊近距離接觸的敵人。威力24 (Lv4威力25)
	弱化術 Lv2	LV 25	SP 6800 MP 23	距離 600	延遲 15	主/被 主動	備註 下咒語使目標的攻擊力減少。威力1
	使魔生命回復 Lv4~Lv6	LV 25	SP 2300 MP 33-35-37	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的HP。威力212 (Lv5威力222、Lv6威力234)
	使魔魔力回復 Lv1~Lv2	LV 25	SP 3400 MP 22-23	距離 400	延遲 12	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的MP。威力21 (Lv2威力220)

	召喚魔法 貓Lv1~Lv2	LV 25-35	SP 6800-25000	距離 -	延遲 20	主/被 主動	備註 召喚魔法貓協助進行戰鬥，需要 7個D級結晶(Lv2須10個D級結晶)
	火之陷落 Lv1	LV 25	SP 6800 MP 23	距離 600	延遲 8	主/被 主動	備註 暫時降低對火的抗性
	快速施法 Lv1	LV 25	SP 7400 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快施法速度
	快速魔力 恢復Lv1	LV 25	SP 7400 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快MP恢復速度
	火焰狂襲 Lv2	LV 25	SP 6800 MP 34	距離 500	延遲 15	主/被 主動	備註 以火焰攻擊大範圍的目標。 威力16
	赤燄燃燒 Lv3~Lv4	LV 25	SP 3400 MP 22-23	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 使對方身體爆發出火焰。 威力29(Lv4威力32)
	心靈轉換 Lv1	LV 25	SP 6800 MP 131	距離 -	延遲 20	主/被 主動	備註 消耗自身的體力來恢復魔力
	毒雲術 Lv1	LV 25	SP 6800 MP 34	距離 500	延遲 20	主/被 主動	備註 施放含有劇毒的毒霧。效果3
	吸血鬼之 吻Lv5~Lv6	LV 25	SP 3400 MP 32-34	距離 600	延遲 12	主/被 主動	備註 可吸收HP。威力29(Lv6威力32)
	精神燃燒 Lv5~Lv6	LV 30	SP 7500 MP 25	距離 150	延遲 3	主/被 主動	備註 以無屬性的能量攻擊近距離接 觸的敵人。威力28(Lv6威力30)
	毒咒術 Lv3	LV 30	SP 15000 MP 27	距離 600	延遲 12	主/被 主動	備註 使目標中毒。效果4
	快速恢復 Lv2	LV 30	SP 15000 MP 20	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 縮短魔法再使用週期
	不死能量 吸收Lv1	LV 30	SP 15000 MP 14	距離 400	延遲 20	主/被 主動	備註 吸收不死生物的HP
	精神專注 Lv2	LV 30	SP 15000 MP 14	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 降低因受傷而施法中斷的機率
	使魔生命回 復Lv7~Lv9	LV 30	SP 5000 MP 42-44-45	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的HP。威力 269(Lv8威力281、Lv9威力294)
	使魔魔力回 復Lv3~Lv4	LV 30	SP 5000 MP 25-27	距離 400	延遲 12	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的MP。威力 25(Lv4威力26)
	火焰狂襲 Lv2	LV 30	SP 15000 MP 40	距離 500	延遲 15	主/被 主動	備註 以火焰攻擊大範圍的目標。 威力19
	魔力強化 Lv2	LV 30	SP 15000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 增加MP最大值
	赤燄燃燒 Lv5~Lv6	LV 30	SP 7500 MP 25-27	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 使對方身體爆發出火焰。 威力35(Lv6威力38)
	精神燃燒 Lv7~Lv8	LV 35	SP 12000 MP 29-30	距離 150	延遲 3	主/被 主動	備註 以無屬性的能量攻擊近距離接觸 的敵人。威力33(Lv8威力36)
	混亂之咒 Lv1	LV 35	SP 25000 MP 30	距離 600	延遲 12	主/被 主動	備註 施咒使對方暫時降低命中力。 效果1
	不死能量 吸收Lv2	LV 35	SP 25000 MP 15	距離 400	延遲 20	主/被 主動	備註 吸收不死生物的HP
	使魔生命回 復Lv10~Lv12	LV 35	SP 8200 MP 48-50-52	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的HP。威力333(Lv11 威力347、Lv12威力361)
	使魔魔力回 復Lv5~Lv6	LV 35	SP 12000 MP 29-30	距離 400	延遲 12	主/被 主動	備註 恢復召喚使魔的MP。威力29(Lv6 威力30)
	緩速術 Lv1	LV 35	SP 25000 MP 30	距離 600	延遲 7	主/被 主動	備註 減緩移動速度。效果1
	快速使魔 Lv1	LV 35	SP 25000 MP 15	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時加快召喚使魔的移動速度。 效果1
	快速生命恢 復Lv1~Lv2	LV 35	SP 27000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快HP恢復速度
	赤燄燃燒 Lv7~Lv8	LV 35	SP 12000 MP 29-30	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 使對方身體爆發出火焰。 威力42(Lv8威力44)
	毒雲術 Lv2	LV 35	SP 25000 MP 45	距離 500	延遲 20	主/被 主動	備註 施放含有劇毒的毒霧。效果4

牧師

牧師每5級可以習得新技能，「精通武器」與「精通長袍」是必修技能，諸如「快速魔法」、「快速生命恢復」及「快速魔力恢復」這些被動技也是必學項目。

偏好法牧型的玩家可以拿個盾和書用「狂風之擊」單獨狩獵，「治癒術」和「急救術」是必學技能，法牧型只有在一轉初期可以稍微自己練一下，30級以後想要練得快還是得跟別人組隊。戰牧型的玩家可以拿盾加戰士單手武器，學習「治癒術」、「急救術」與輔助法術，戰牧型牧師不管單練、團練都行，這類型的牧師將會是遊戲的主流。「聖光術」雖然對不死系攻擊力大且速度極快，但是目前版本對不死系怪物的定義很模糊，所以實用性就沒那麼大了。25級的「樹精之足」不論在單練或團練都很實用，「催眠術」一打就醒了，所以一開始先不用花SP去學，等到等級高後想吃BOSS級的怪物時再學就好。「神聖武器」在目前版本也不是那麼明顯，所以也可以先不學，35級的「狂戰士魂」是很有用的技能，可以提高攻擊力、攻擊速度及移動速度，就算對上弓箭系的玩家「樹精之足」放下去，PvP狂打也是很嚇人的^^。

牧師技能表

	靈活思緒 Lv1	LV 20	SP MP	3200 10	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時加快魔法速度。 效果1
	風之疾走 Lv1	LV 20	SP MP	3200 10	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提高移動速度。 效果1
	精通武器 Lv3~Lv9	LV 20-35	SP MP	3200 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 提升裝備武器時的攻擊力與魔法攻擊力 (Lv4~Lv5於等級25可習得，消耗SP3400；Lv6~Lv7於等級30可習得，消耗SP6500；Lv8~Lv9於等級35可習得，消耗SP11000)
	D級專家	LV 20	SP MP	- -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 熟練D等級以下的裝備
	抗魔術 Lv5~Lv12	LV 20-35	SP MP	1600 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 可提升魔法抵抗力 (Lv7~Lv8於等級25可習得，消耗SP3400；Lv9~Lv10於等級30可習得，消耗SP6500；Lv11~Lv12於等級35可習得，消耗SP11000)
	集體治癒術 Lv4~Lv6	LV 20	SP MP	1100 48、53、59	距離 -	延遲 25	主/被 主動	備註 恢復所有隊伍成員的HP。威力97 (Lv5威力108、Lv6威力121)
	聖光術 Lv1~Lv2	LV 20	SP MP	1600 18、20	距離 400	延遲 4	主/被 主動	備註 對不死系怪物造成傷害。威力19 (Lv2威力21)
	急救術 Lv4~Lv6	LV 20	SP MP	1100 35、40、44	距離 600	延遲 3	主/被 主動	備註 迅速恢復HP。威力121 (Lv5威力135、Lv6威力151)
	治癒術 Lv7~Lv9	LV 20	SP MP	1100 24、27、30	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 可恢復HP。威力121 (Lv8威力135、Lv9威力151)
	力量強化 Lv2	LV 20	SP MP	3200 10	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提升攻擊力。 效果2
	返生術 Lv1~Lv2	LV 20、30	SP MP	3200、13000 59、90	距離 400	延遲 120	主/被 主動	備註 使死人復活，限用於隊伍成員 (Lv2復活時可恢復20%經驗值)
	伊娃之吻 Lv1	LV 20	SP MP	3200 10	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 能夠長時間在水中閉氣
	快速恢復 Lv1~Lv2	LV 20、30	SP MP	3200、13000 20	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 縮短魔法再使用週期
	精神專注 Lv1~Lv2	LV 20、30	SP MP	3200、13000 10、14	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 降低因受傷而魔法中斷的機率
	魔力強化 Lv1~Lv2	LV 20、30	SP MP	3200、13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 增加MP最大值
	精通長袍 Lv1~Lv8	LV 20-35	SP MP	1600 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 穿著法袍套裝時，可提升防禦力 (Lv3~Lv4於等級25可習得，消耗SP3400；Lv5~Lv6於等級30可習得，消耗SP6500；Lv7~Lv8於等級35可習得，消耗SP11000)
	精通輕裝甲 Lv1~Lv8	LV 20-35	SP MP	1600 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 著整套輕裝甲時，可提升防禦力、魔法速度、攻擊速度、MP恢復速度 (Lv3~Lv4於等級25可習得，消耗SP3400；Lv5~Lv6於等級30可習得，消耗SP6500；Lv7~Lv8於等級35可習得，消耗SP11000)
	集體治癒術 Lv7~Lv9	LV 25	SP MP	2300 65、69、72	距離 -	延遲 25	主/被 主動	備註 恢復所有隊伍成員的HP。威力141 (Lv8威力148、Lv9威力156)

 保護盾 Lv2	LV 25	SP 6800 MP 12	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提升防禦力。 效果2
 催眠術 Lv1~Lv3	LV 25	SP 2300 MP 22、22、23	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時使目標陷入睡眠狀態
 聖光術 Lv3~Lv4	LV 25	SP 3400 MP 22-23	距離 400	延遲 4	主/被 主動	備註 對不死系怪物造成傷害。 威力24(Lv4威力25)
 樹精之足 Lv1~Lv3	LV 25	SP 2300 MP 22、22、23	距離 600	延遲 8	主/被 主動	備註 暫時失去移動能力
 急救術 Lv7~Lv9	LV 25	SP 2300 MP 49、52、54	距離 600	延遲 3	主/被 主動	備註 迅速恢復HP。威力176(Lv8威力185、Lv9威力195)
 治癒術 Lv10~Lv12	LV 25	SP 2300 MP 33、35、37	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 可恢復HP。威力176(Lv11威力185、Lv12威力195)
 快速施法 Lv1	LV 25	SP 7400 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快施法速度
 快速魔力 恢復Lv1	LV 25	SP 7400 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快MP恢復速度
 弱點偵測 Lv1	LV 25	SP 6800 MP 12	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提高致命攻擊機率。 效果1
 神聖武器 Lv1	LV 25	SP 6800 MP 12	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 武器附加聖屬性
 心靈防護 Lv1	LV 25	SP 6800 MP 12	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 提高對控制、睡眠的抗性。 效果1
 風之疾走 Lv2	LV 30	SP 13000 MP 14	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提高移動速度。 效果2
 集體治癒術 Lv10~Lv12	LV 30	SP 4400 MP 83、87、90	距離 -	延遲 25	主/被 主動	備註 恢復所有隊伍成員的HP。威力179(Lv11威力188、Lv12威力196)
 催眠術 Lv4~Lv6	LV 30	SP 4400 MP 25、27、27	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時使目標陷入睡眠狀態
 聖光術 Lv5~Lv6	LV 30	SP 6500 MP 25、27	距離 400	延遲 4	主/被 主動	備註 對不死系怪物造成傷害。 威力28(Lv6威力30)
 樹精之足 Lv4~Lv6	LV 30	SP 4400 MP 25、25、27	距離 600	延遲 8	主/被 主動	備註 暫時失去移動能力
 急救術 Lv10~Lv12	LV 30	SP 4400 MP 62、65、68	距離 600	延遲 3	主/被 主動	備註 迅速恢復HP。威力224(Lv11威力234、Lv12威力245)
 治癒術 Lv13	LV 30	SP 4400 MP 42、44、45	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 可恢復HP。威力224(Lv14威力234、Lv15威力245)
 火之防護 Lv1	LV 30	SP 13000 MP 14	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提高對火的抗性
 集體治癒術 Lv13~Lv15	LV 35	SP 8000 MP 95、99、101	距離 -	延遲 25	主/被 主動	備註 恢復所有隊伍成員的HP。威力222(Lv14威力231、Lv15威力241)
 催眠術 Lv7~Lv9	LV 35	SP 8000 MP 29、30、30	距離 600	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時使目標陷入睡眠狀態
 聖光術 Lv7~Lv8	LV 35	SP 11000 MP 29、30	距離 400	延遲 4	主/被 主動	備註 對不死系怪物造成傷害。 威力33(Lv8威力360)
 樹精之足 Lv7~Lv9	LV 35	SP 8000 MP 29、30、30	距離 600	延遲 8	主/被 主動	備註 暫時失去移動能力
 狂戰士魂 Lv1	LV 35	SP 23000 MP 15	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時提升能力成為狂暴狀態
 急救術 Lv13~Lv15	LV 35	SP 8000 MP 72、74、78	距離 600	延遲 3	主/被 主動	備註 迅速恢復HP。威力278(Lv14威力289、Lv15威力301)
 治癒術 Lv16~Lv18	LV 35	SP 8000 MP 48、50、52	距離 600	延遲 10	主/被 主動	備註 可恢復HP。威力278(Lv17威力289、Lv18威力301)
 心靈平靜 Lv1	LV 35	SP 23000 MP 30	距離 600	延遲 300	主/被 主動	備註 讓敵人心平氣和， 使其攻擊慾望消失
 快速生命 恢復Lv1	LV 35	SP 23000 MP -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註 加快HP恢復速度
 強癒術 Lv1	LV 35	SP 23000 MP 15	距離 400	延遲 6	主/被 主動	備註 暫時加快HP恢復速度。 效果1



嗜血妖刀-無月第一部

在東瀛流傳著一個古老的傳說，有位出色的刀匠，窮盡畢生心力打造了一把無雙之刀，名曰「無月」…，刀匠最後更將自己的靈魂與生命注入於無月之中，為其開鋒…，但之後只知是由一位刀法超凡入聖的浪人劍客將「無月」帶走。相信玩家對於這嗜血妖刀有著充滿神秘的好奇，咱們一起跟著沙雷納一起探索妖刀的故事吧！

西夏城無故遇襲

觸發地點：西夏城門口(以踩地雷方式觸發)

觸發條件：1.實戰2000萬以上

2.殺氣70萬

3.善惡值-800以下

4.名聲歷練1000以上



▲在西夏城門前以踩地雷方式觸發戰役。

這一日玩家正好要前往西夏城內住宿，但才剛進到城門口內，就遭遇幾位來路不明的扶桑浪人伏擊，來者不由分說的就與玩家動起手來，在有理說不清的情況之下只好匆忙應敵了…

戰役

我方人員：玩家。

敵方人員：扶桑浪人X6。

敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	60000	2800	3000	東瀛刀法

任務小秘訣

- 1.觸發位置在西夏城門口外，座標約為6096.3936附近，要以踩地雷方式來回走動觸發。
- 2.扶桑浪人的攻擊力與血量都不高，玩家應可輕鬆過關。
- 3.事件觸發後會直接進入戰鬥畫面，並無對話，所以當玩家在此遇敵之時，要記得先看清楚遇敵對象，別急著逃離戰場喔！
- 4.若不慎於戰鬥中失敗，則需重新踩地雷觸發劇情。



▲六名扶桑浪人不知原由的襲擊玩家。

扶桑浪人過沒幾招，發現玩家不容易應付，似乎也沒發現他們要找的東西，所以並不戀戰的就匆匆離開現場，只留下了滿頭問號的玩家。

一進西夏門口，就聽見城內居民正議論紛紛的討論著這幾天

以來的離奇命案。其中最為詭異的是死者大多遭攔腰截斷，即使傷口如此的大卻又平穩非常，令人懷疑是遭遇什麼樣的利器所傷…；進城後先找姚言、涂說打聽發生了什麼事，然後再找杞人憂天怪村民，可以從他口中得知西夏城所發生的殺人事件，原來就是剛才那群偷襲玩家的扶桑浪人所為，背後似乎還牽扯到了什麼樣的陰謀事件…，對話中杞人憂天怪村民還會透露在破朝曾遇過這些浪人的情報，就針對這個情報開始著手調查吧！



扶桑浪人似乎不在玩家的東瀛刀上。

▼一進入城門內就聽到居民等人的議論紛紛，似乎有什麼大事發生。



▲到底什麼樣的武器能夠有此等威力將人攔腰斬下？

 衝擊盾 Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	5000 28-30	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊，造成對方暫時昏迷
 精通盾技 Lv2	LV 28	SP MP	15000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提高盾牌的防禦機率
 精通劍和鈍器 Lv3~Lv4	LV 28	SP MP	7500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
 聖癒術 Lv1~Lv3	LV 28	SP MP	5000 75、79、83	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	恢復HP。威力144 (Lv2威力150、Lv3威力157)
 能量奪取 Lv5~Lv7	LV 28	SP MP	5000 30、32、33	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。威力28 (Lv6威力29、Lv7威力31)
 挑撥術 Lv4~Lv6	LV 28	SP MP	5000 23-25	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
 精通重裝甲 Lv7~Lv9	LV 28	SP MP	5000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時可提升防禦力
 魔法抵抗 Lv6~Lv8	LV 28	SP MP	5000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力
 衝擊盾 Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	8300 32-34	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊，造成對方暫時昏迷
 精通劍和鈍器 Lv5~Lv6	LV 32	SP MP	12500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
 移箭術 Lv2	LV 32	SP MP	25000 14	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	加強對弓箭傷害的抵禦力
 聖癒術 Lv4~Lv6	LV 32	SP MP	8300 88、90、92	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	恢復HP，威力171 (Lv5威力179、Lv6威力187)
 能量奪取 Lv8~Lv10	LV 32	SP MP	8300 35、37、38	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。威力33 (Lv9威力34、Lv10威力35)
 挑撥術 Lv7~Lv9	LV 32	SP MP	8300 26-28	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
 精通重裝甲 Lv10~Lv12	LV 32	SP MP	8300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時，可提升防禦力
 魔法抵抗 Lv9~Lv11	LV 32	SP MP	8300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力
 衝擊盾 Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 35	距離 50	延遲 12	主/被 主動	備註	猛力衝擊，造成對方暫時昏迷
 精通劍和鈍器 Lv7~Lv8	LV 36	SP MP	19500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	使用劍和鈍器時攻擊力上升
 聖癒術 Lv7~Lv9	LV 36	SP MP	13000 99、103、107	距離 -	延遲 10	主/被 主動	備註	恢復HP。威力203 (Lv8威力211、Lv9威力219)
 能量奪取 Lv11~Lv13	LV 36	SP MP	13000 40-42	距離 400	延遲 15	主/被 主動	備註	吸收敵人HP。威力38 (Lv12威力39、Lv13威力40)
 精神凝聚 Lv1	LV 36	SP MP	39000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	加快MP恢復速度
 挑撥術 Lv10~Lv12	LV 36	SP MP	13000 29-31	距離 400	延遲 3	主/被 主動	備註	激起敵人的攻擊慾望
 精通重裝甲 Lv13~Lv15	LV 36	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套重裝備時可提升防禦力
 魔法抵抗 Lv12~Lv14	LV 36	SP MP	13000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升魔法抵抗力



盜賊

盜賊的技能多且雜，主要的戰鬥技能也不能只偏向哪個系列，在打怪的時候還是以弓箭為主、匕首為輔。當然如果立志要當個「賊」的話，專挑不主攻的怪物，繞到後面放個「致命爆破」一定能滿足你的需求。

初期「特技精通」跟「開鎖」先不要學，「精通弓箭」、「精通輕裝甲」、「遠箭術」與「能量箭」是先修技能。24級的時候學完上述進階技能再學20級時候的「精通匕首」與「致命爆破」，28級要修「迴避移動」與「移動加速」，接下來的技能學習以被動技能為主就好。弓箭類型的玩家通常都是以單練為主的，團練的時候大家都是一群圍上去打，可能在射箭的延遲時間怪就臥嚕。弓箭在使用靈魂彈的效果尤其明顯，如果想練得快，別省！花下去就對囉！



盜賊技能表

	特技精通 Lv1	LV 20	SP MP	3700 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	可以從高處跳下
	開鎖Lv1	LV 20	SP MP	3700 20	距離 50	延遲 120	主/被 主動	備註	30%機率打開一級的鎖，需要1個盜賊的鑰匙
	D級專家	LV 20	SP MP	- -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	熟練D等級以下的裝備
	精通匕首 Lv1	LV 20	SP MP	3700 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用匕首時的攻擊威力
	衝刺術 Lv1	LV 20	SP MP	3700 20	距離 -	延遲 600	主/被 主動	備註	短時間內迅速移動
	能量箭 Lv10~Lv12	LV 20	SP MP	1200 42、44、46	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註	使用弓箭從距離給予巨大傷害。 威力239(Lv11威力258、Lv12威力279)
	調息術 Lv1	LV 20	SP MP	3700 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	增加肺活量
	精通弓箭 Lv1~Lv3	LV 20	SP MP	1200 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv10~Lv12	LV 20	SP MP	1200 20-22	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註	使用短劍施展強力且精準的攻擊。 威力268(Lv11威力291、Lv12威力314)
	精通輕裝甲 Lv1~Lv2	LV 20	SP MP	1900 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	遠箭術 Lv1	LV 20	SP MP	3700 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提高弓箭射程
	精準目標 Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	增加攻擊命中能力，但是會持續性的消耗魔力
	致命威力 Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提高致命攻擊的威力
	精通匕首 Lv2	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用匕首時的攻擊威力
	能量箭 Lv13~Lv15	LV 24	SP MP	2300 46、48、50	距離 700	延遲 25	主/被 主動	備註	使用弓箭從距離給予巨大傷害。 威力326(Lv14威力352、Lv15威力379)
	迴避提升 Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升迴避能力
	放血術 Lv1	LV 24	SP MP	7000 32	距離 50	延遲 13	主/被 主動	備註	使對手受傷血流不止。 效果3
	精通弓箭 Lv4~Lv6	LV 24	SP MP	2300 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	提升使用弓時的攻擊威力
	致命爆破 Lv13~Lv15	LV 24	SP MP	2300 23	距離 40	延遲 11	主/被 主動	備註	使用短劍施展強力且精準的攻擊。 威力367(Lv14威力396、Lv15威力427)
	精通輕裝甲 Lv3~Lv4	LV 24	SP MP	3500 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	著整套輕裝備時，可提升防禦力和迴避力
	生命之原 Lv1	LV 24	SP MP	7000 -	距離 -	延遲 -	主/被 被動	備註	坐下時迅速恢復HP

神秘浪人登場

觸發場景：天祿村左側破廟。

根據杞人憂天怪村民的情報，玩家來到了天祿村左側的一處破廟之中調查，一進到破廟之中，只見到一位江湖人士倒於血泊之中，而站在他身旁的正是之前在西夏城門口偷襲玩家的扶桑浪人，玩家正欲上前詢問為何理由受襲之時，扶桑浪人卻仍然未多作解釋，就再度向玩家攻來！



破廟位於天祿村左側。

只見無名臥血泊中。



戰役

我方人員：玩家。

敵方人員：扶桑浪人X4。

敗北條件：玩家死亡。

任務小秘訣

此役的扶桑浪人不論是攻、防，甚至是血量都較前戰來得強，玩家可別因為前場戰役輕鬆獲勝而鬆懈喔！

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	80000	3000	3500	東瀛刀法

雖然扶桑浪人功夫不弱且詭異，但玩家仍有能力足以自保，對拆數招後扶桑浪人見久取不下，需晃數招便逃離現場。當扶桑浪人等離開破廟後，玩家隨即上前探視地上傷者的傷勢，只是這位江湖人士傷勢過重，只來得及透露出整起事端與一把傳說中的妖刀有關，之後便氣絕於破廟…，玩家無奈正想離開破廟繼續調查之時，有幾位路經此地的樵夫正陸續的進入破廟之中，此時會出現選項。(玩家需離開破廟，在破廟進出點會觸發劇情對話)



▲只留下一切與妖刀無月有關的訊息後，江湖人士即一命嗚呼了…



▲善與惡的抉擇，玩家要選哪條路呢。

《選項》

1. 糟了，他們一定會張揚出去，我必須殺光他們！
2. 糟了，這下誤會大了……

選擇1 (糟了，他們一定會張揚出去，我必須殺光他們！)

玩家會因為擔心有理說不清，而被誤認為是殺人兇手，於是出手極端欲殺人滅口…

戰役

敵方人員：樵夫阿忠、樵夫阿勇、樵夫阿仁、樵夫阿孝、樵夫阿國。

我方人員：玩家。

敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
樵夫阿忠	2000	200	300	無
樵夫阿勇	2000	200	300	無
樵夫阿仁	2000	200	300	無
樵夫阿孝	2000	200	300	無
樵夫阿國	2000	200	300	無



▲玩家終於還是心狠手辣的選擇了殺人滅口…

由於這群樵夫並無非武林人士，自然無法抵擋，三兩下就被玩家屠殺殆盡。玩家正滿以為解決了所有的麻煩之時，卻出現一位神秘高手，神秘人物武功之高，竟然可以在無聲無息之下出刀架於玩家脖子上，玩家絲毫沒有選擇的權利，只能接受神秘人的提議，答應為他完成任務，並約定今夜子時在西夏客棧等候。

選擇2 (糟了，這下誤會大了……)

選擇此選項的玩家，在無法解釋情況的情形之下，選擇要先離開破廟再想辦法，卻出現了一位神秘高手，將樵夫等人全數殺盡；還不由得玩家詢問，刀光一閃就斬玩家於刀下…(此時跑馬登出現“你死了…”的訊息)

※選擇此選項的玩家最後將遭遇任務失敗的結果，傳送回京城佈告欄，需重新觸發任務。



▲原來早已被神秘人盯上了。

神秘人的委託

觸發條件：子時。
觸發場景：西夏客棧二樓。

答應了神秘人的條件以後，玩家於子時前往西夏客棧二樓，神秘人果然在此守候已久，他希望玩家為他尋找一把祖傳寶刀，並告訴玩家當初的扶桑浪人也是為了此刀而襲擊玩家，緣起於這把祖傳寶刀具有一股魔力，會與身具邪氣之人相互吸引，由於玩家本身邪氣極重，所以讓這群扶桑浪人認為魔刀極有可能在玩家手上…，難怪破廟中死去的江湖人士會說出有關妖刀的訊息。

當神秘人說完事件的原由之後，幾位扶桑浪人再次登場，原來打從玩家進入西夏之時，就早已被跟蹤，而玩家竟然一點也沒有察覺。



▲在子時進入西夏客棧二樓，可以見到神秘人。

戰役

我方人物：玩家、神秘人。

敵方人物：扶桑浪人X4。

敗北條件：玩家死亡。

我方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
神秘人	100000	4000	4000	東瀛刀法
敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	80000	3000	3500	東瀛刀法

任務小秘訣

1. 此役由於神秘人十分強大，所以玩家只需要站於一旁觀戰即可。
2. 扶桑浪人會以少許的機率出現增援。

交戰數回之後，扶桑浪人不敵遭擊退，但神秘人似乎也受傷不輕，神秘人交代玩家前往京城察訪妖刀下落，玩家是要聽命行事呢、還是趁此機會將神秘人除掉不受威脅？



這些扶桑浪人還真是死纏不休呀！

《選項》

1. (趁他受傷，把他殺了吧！)
2. (趁人之危，不屑為之！)

任務小秘訣

不管選擇哪個選項都不會影響任務的進行，只是過程中的獎賞會有些許的不同。

選擇1 (趁他受傷，把他殺了吧！)

選擇此選項後，玩家會選擇在此時除掉心腹大患，而與神秘人展開交手，戰鬥結束後玩家可從神秘人身上取得鐵假丸三顆，但卻會因為戰鬥的影響而呈現內傷+流血的狀態。

戰役

我方人員：玩家。

敵方人員：神秘人。

敗北條件：玩家死亡。

我方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
神秘人	100000	4000	4000	東瀛刀法

戰鬥結束得鐵假丸X3，人物呈內傷+流血狀態。

選擇2 (趁人之危，不屑為之！)

選擇此項的玩家將無事的接續任務，神秘人會告知妖刀應該出現在京城附近，要玩家前往調查。



是否要趁人之危呢？

京城之戰

觸發條件：子時
觸發場景：京城武器商人前

於子時在京城武器商人前的街道上可觸發劇情(玩家需以踩地雷方式觸發對話)。聽見鑄劍師因為無月之夜而想起的一把名曰「無月」的妖刀傳說…

《選項》

1. (懶得聽他鬼扯！)
2. (聽聽看他們說些什麼。)

任務小秘訣

此選項的兩個選擇皆不會影響後續任務，差別只在於玩家是否要聽聽鑄劍師說說妖刀的由來。在聽完了鑄劍師敘述完妖刀「無月」的傳說故事之後，城外卻傳來了刀劍交擊的聲響，去看個究竟吧！

出城後往京城上方伐木區走去，會以踩地雷的方式觸發對話(※觸發區域為伐木區內)：沿著聲音的方向走去，會看見一名江湖人士與襲擊玩家數次的扶桑浪人爭執不下，原來那把傳說中的妖刀「無月」就在那名江湖人士手中，而扶桑浪人正欲出手搶刀；雖然此名江湖人士的武功不弱，但總是難敵人數眾多的扶桑浪人，最後也終於慘死刀下…；折騰至此妖刀終於出現在玩家眼前，玩家接下來要採取什麼行動呢？

《選項》

1. 把刀搶過來吧！
2. 勢單力薄，還是別衝動……

任務小秘訣

不管選擇哪一項都可接續任務，只是任務過程中的難度與獎賞將有所不同，若是想選擇輕鬆過關的玩家，可以考慮選擇第二個選項。

選擇1 (把刀搶過來吧！)

選擇此選項後，玩家將直接與扶桑浪人展開四場戰役，且扶桑浪人的強度將一場比一場難纏，增援也會一場比一場多。

《戰役第一場》

我方人員：玩家。
敵方人員：扶桑浪人X6。
敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	80000	3000	3500	東瀛刀法

《戰役第二場》

我方人員：玩家。
敵方人員：扶桑浪人X6。
敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	100000	3500	4000	東瀛刀法

《戰役第三場》

我方人員：玩家。
敵方人員：扶桑浪人X6。
敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	150000	4000	5000	東瀛刀法

戰役結束後將出現選項，選擇是否要繼續搶奪，若是在此時選擇【好漢不吃眼前虧！】，則會視同任務失敗，需特別注意。

《選項》

1. 好漢不吃眼前虧！
2. 死也要把刀給搶過來！(選擇此項將進入第四場戰役)

《戰役第四場》

我方人員：玩家。
敵方人員：扶桑浪人X6。
敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	300000	7000	6000	東瀛刀法

戰鬥勝利後，得到

1. 事件物品「妖刀·無月」。
2. 名聲、歷練+300。

選擇2 (勢單力薄，還是別衝動……)

選擇此選項後玩家會於樹林內靜觀其變，等待五秒後扶桑浪人會遭遇不明偷襲而全數陣亡，玩家則剛好撿了個便宜，撿走了掉落在地上的妖刀無月。

對話結束得到事件物品「妖刀·無月」

※「妖刀·無月」為任務事件物品，並無法當作武器裝備。



在進入城門的進出點會觸發劇情。

妖刀·無月。



真相……

取得「妖刀·無月」以後，進入京城將會遇上神秘人現身攔截，由對話中終於得知所有的一切，原來神秘人本名為川島次郎，是川島家第九代繼承「妖刀·無月」的傳人，而大家一直在爭奪的「妖刀·無月」原來只是贗品，目的只在引出貪婪、邪念之人，作為餵食真「妖刀·無月」的獵物…。

戰役

我方人員：玩家。
敵方人員：川島次郎。
敗北條件：玩家死亡。

敵方人員	氣量	攻擊力	防禦力	使用武功
扶桑浪人	400000	9500	9000	無月刀法



▲與川島的最後決戰。



與扶桑浪人的連續戰役。

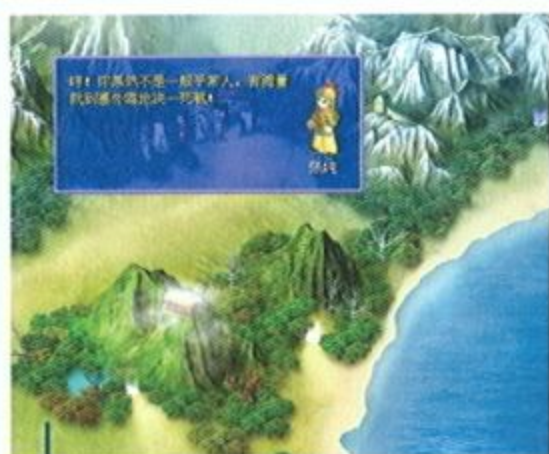
經過一場艱難的戰役之後，玩家終於擊退了陰謀家川島次郎，不過川島也放下狠話，事情似乎不會就這樣結束…

戰鬥結束後，系統將回收「妖刀·無月」，玩家得到

- ◎ 金錢300000
- ◎ 名聲歷練+200



一路過關斬將，進入到關東地區的玩家，相信都已經是在吞食裡獨霸一方的箇中高手，但是在襄平城和望平村，可有著更艱險的任務等著玩家解決，風系的穹蒼巨獸也躲在雪洞深處吐息，等待玩家的造訪，想與這史前巨獸交手嗎？沙雷納帶大家磨亮刀劍，穿戴盔甲，直取遼東吧！



要前往遼東先得通過盧龍口才行

遼東地區地圖



望平村任務

白狼雪地 ▶ 救劉政

任務提要

玩家來到了遼東的望平村，與屋內的管寧交談，管寧聊到了村內的青年志士劉政，他為了躲避公孫度因嫉妒而產生的迫害，與家人分離而逃到了白狼雪地藏匿。管寧擔心劉政在雪地的安危，於是請求玩家幫忙到白狼雪地去探視劉政。

在進到了白狼雪地的深處，好不容易找到了躲在一角的劉政，正趨前關心他近況時，沒想到昔日仇家公孫度，也派出了兩個兒子公孫康與公孫恭，找上了劉政準備想要將他一舉成擒…

任務提要 望平貧戶

觸發條件 玩家等級20以上，未過此任務

完成獎賞 得覺炎護手(知+10、攻-1、Lv.30)

任務攻略

1. 與望平貧戶的管寧交談
2. 答應管寧探視劉政
3. 到白狼雪地找到了落難的劉政
4. 突然出現了公孫康與公孫恭的狙擊
5. 幫助劉政擊退來犯的敵人
6. 回到望平村向管寧說明劉政的近況即可完成任務。得覺炎護手(知+10、攻-1、Lv.30)



座落在白雪群山之間的望平村

戰鬥武將情報

角色	LV	HP	SP	HPX	SPX	知	攻	防	敏
公孫康	37	281	153	15	9	8	20	10	12
公孫恭	32	221	139	12	8	7	16	16	11
銀槍兵	36	215	151	14	9	6	16	13	13
揚武軍	35	201	130	12	5	2	16	13	22

穹蒼巨獸風系

▶ 雪洞深處的吐息

任務提要

在望平村，村人們似乎因遼東雪洞出現傷人的巨獸而為之恐慌。正感納悶之時，在木屋內的涼茂也正為此感到煩悶，詢問之下才知道原來遼東雪洞深處傳聞有上古神獸盤據，現身時暴雪狂風驟至，且不見首尾，村民為採集洞內珍貴礦物卻不得其門而入，還鬧出了人命，連官府派人前往都落得石沉大海。涼茂見玩家氣宇不凡，且能力極高希望能幫忙解決這個問題。

在到遼東雪洞內的一個通道口前，發現了先前官府派來而受傷的士兵，走入山洞底部果然風雪突降，風系穹蒼巨獸震然而至…

任務提要 望平木屋

觸發條件 玩家等級20以上，未過此任務

完成獎賞 得特技點數1點與屬性點數1點

任務攻略

1. 與望平木屋的村民阿義交談，得知遼東雪洞有一隻猛獸。
2. 與望平木屋的涼茂交談，答應協助他們。
3. 前往遼東雪洞，在洞內遇見受傷的士兵(位置見迷宮地圖)，與他交談，會立即與穹蒼巨獸進入戰鬥。
4. 擊退風系穹蒼巨獸瞭解事情原委
5. 勝利後回去告知涼茂處理結果即可完成任务。

邴原興學

任務提要

玩家到望平村普戶，見到邴原，他雖是從中原逃難來此，但仍然想在這裡傳揚聖賢之學，而他的好友王烈，已經為此到襄平城去採買物品，只是一去不歸。玩家接受邴原請託，前往襄平城門，聽村民說，邴原與王烈想興學，他本想前去，王烈卻不願在教材中歌頌公孫一家，現在王烈已被抓到官府。玩家再去官府，當然是要打倒公孫度、柳毅、陽儀、公孫模、張敞，救出王烈。完成之後，邴原會給予玩家「儒家的絕密書」。

任務提要 望平村普戶

觸發條件 玩家等級 20 以上，未過此任務

完成獎賞 得儒家的絕密書

任務攻略

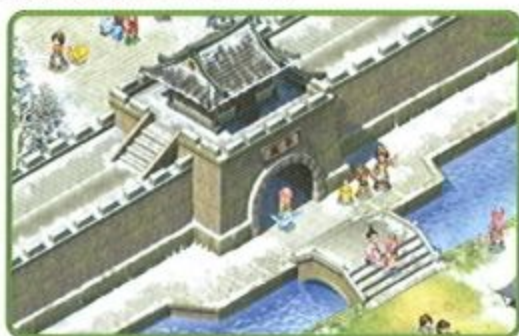
1. 與邴原交談，並答應協助他。
2. 前往襄平城門(邱學士附近)，點取公佈欄後知道王烈在官府。
3. 在官府門前，會與公孫恭戰鬥，勝利後即可進入。
4. 入官府與公孫度交談，會與公孫度、陽儀、柳毅、張敞、公孫模戰鬥。
5. 勝利後王烈加入隊伍。
6. 帶王烈回去找邴原即可完成任务。

襄平任務

傳說的 天池仙泉

任務提要

在襄平城貧戶，碰到村民周孝廉表示他的母親病重，而他聽說只要喝了天池的水，就可治癒百病。玩家前去天池打敗惡道士，取得天池水就可回來解任務。



別有一番風味
白雪覆蓋的襄平城

任務提要 襄平大街

觸發條件 玩家等級 20 以上，未過此任務

完成獎賞 得福神 X5

戰鬥武將情報

角色	LV	HP	SP	HPX	SPX	知	攻	防	敏
穹蒼巨獸	90	9512	1736	36	22	20	38	50	29
象巨漢	62	4561	825	25	15	6	33	24	21
虎巨漢	64	4709	850	26	15	6	33	24	21

要掌握村民似乎情報



哼！小小官府竟作威作福

戰鬥武將情報

角色	LV	HP	SP	HPX	SPX	知	攻	防	敏
公孫度	32	245	142	12	8	20	7	8	11
柳毅	47	321	173	17	10	14	29	14	15
陽儀	45	316	175	18	11	9	31	11	15
公孫模	46	250	167	22	9	8	11	16	31
張敞	45	252	150	23	6	11	12	16	27



洞窟簡直冷到不行

任務攻略

1. 與周孝廉交談，答應協助他。
2. 蒐集七顆紅藥丸(修行即可得到紅藥丸)，拿水桶(一般使用木頭合成,有很大的機會合出木桶,合不出的話荀采家中也有)到遼東雪洞的天池取仙泉。
3. 在天池取水時，會出現惡道士阻攔，進入戰鬥。
4. 打敗惡道士後，惡道士會分身，再次進入戰鬥。
5. 勝利後即可取得天池聖水，把聖水拿回去給周孝廉，即可完成任務，得福神 X5。

戰鬥武將情報

角色	LV	HP	SP	HPX	SPX	知	攻	防	敏
惡道士	78	400	281	31	20	40	33	29	27

義士田疇的壯舉

任務提要

在襄平城客棧可遇見名士田疇，他說他此次前來遼東，就是為了與烏桓族戰鬥，解救被擄走的漢人百姓，並將他們帶回幽州定居，玩家前去白狼雪洞打敗14408烏延與樓班，就能解救人質，完成條件後去找田疇，就可換取獎品還魂丹七顆

任務提要 襄平客棧

觸發條件 玩家等級20以上，未過此任務

完成獎賞 得還魂丹 X7

任務攻略

1. 到客棧內與田疇交談，答應協助他。
2. 前往白狼雪洞，在洞內遇見難民(位置見白狼雪洞地圖)，樓班、烏延會出現阻攔，進入戰鬥。
3. 勝利後回去找田疇即可完成任务。

戰鬥武將情報

角色 LV HP SP HPX SPX 知 攻 防 敏

樓班 77 455 243 41 14 19 51 25 29

烏延 78 459 256 41 16 17 53 28 26

蠻橫的烏桓單于

任務提要

玩家在襄平城普戶，可聽村民說烏桓單于又將擄來的百姓，強押到單于山洞。玩家於是前去單于山洞，打敗烏桓單于蹋頓，再回去找村民覆命，就可完成任务。

任務提要 襄平大街

觸發條件 須完成義士田疇的壯舉的任務，未過此任務

完成獎賞 得陽春麵 x30

任務攻略

1. 與襄平大街的老工匠交談，答應協助他們。
2. 前往單于山洞，洞內遇見難民(位置見單于山洞地圖)，蹋頓、於夫羅會出現阻攔，進入戰鬥。
3. 勝利後在回去找老工匠即可完成任务。

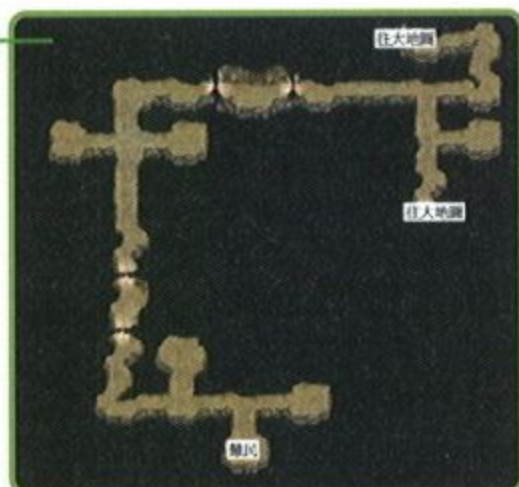
戰鬥武將情報

角色 LV HP SP HPX SPX 知 攻 防 敏

蹋頓 105 1502 299 51 16 21 86 36 30

於夫羅 88 559 304 52 21 11 56 38 28

單于山洞地圖



地水火風召喚獸

這次吞食天地新增銅雀台、隆中草廬、水鏡村等場景，沙雷納特別要為玩家們介紹四系召喚獸的資料，告訴大家新增場景有什麼特色？擁有自己的召喚神獸可以有什麼意想不到的好處！

地系召喚獸

一 岩怪

岩怪相傳是大禹在治水時，效仿其曾祖父黃帝，在會稽山召集天下神祇。由於巨人防風氏在會合之日姍姍來遲，而觸怒了大禹，大禹為了責罰防風氏不遵守號令，於是便將他驅往三界外的岩漠荒地。巨人防風氏在岩漠荒地除了飽受極寒極熱的惡劣氣候外，更是常年以當地特有的黑岩做為食物，也因此漸漸的巨人防風氏的皮膚變的像岩石般堅硬，雙手就猶如兩堵堅固的石牆。岩怪擁有降低敵方全體敏捷的能力，隨著等級提昇，降低敏捷的能力也就越驚人，據說凡是接近他的人，會因為他散放的岩氣之力，而變的無法動彈。

岩怪具有降低提
方敏捷的能力



水系召喚獸

一 水神

水神是掌管天下百川水源之神，水神在出現時，身邊常會伴隨著一群附有豔麗奪目魚鱗的魚群，雖然水神有著人的形象，但卻有著透著水藍色的皮膚，自由控制大海河川中所發生的自然現象。水神具有解除任何不利或有利狀態的能力，隨著等級提昇，回復狀態的能力也就越驚人。

水神具有解除任何狀
態的能力



火系召喚獸

—— 鳳凰

鳳凰是中國古代傳說中的鳥中之王。聽說鳳凰一族專門撲食含有劇毒之小龍和蛇類來維生，等到體內的劇毒積蓄過多而發作，牠們便會在垂危之際縱身跳入熊熊的烈火之中，用著灼熱滾燙的火焰來吞噬焚燒牠的軀體，直到漸漸的化作灰燼。但是卻又能夠在殘餘的灰燼之中，凝聚了強大的力量，鳳凰擁有對敵人全體傷害能力，隨著等級提昇，破壞力就越強大。

鳳凰擁有對敵人全體傷害能力 ○

青龍具有吸收全體敵方 SP 的能力 ○



風系召喚獸

—— 青龍

相傳青龍曾在北方高山追隨一位仙人修練道法，但是由於青龍偷偷前去飲用天界「瑤池」內的仙水。玉帝在發現之後勃然大怒，三年內不讓北地降雨，使得當地百姓苦不堪言，仙人為了懲治青龍的愚行，將青龍封印並鎖在山間的鎖龍磬上，青龍在悔過之後，希望能夠繼續跟隨仙人安分地修練，於是仙人就要求青龍三年內利用龍嘯之風喚來江南黑雲，來抒解北地的旱災，也因此青龍御風救世的故事便這樣流傳開來... 青龍具有吸收全體敵方 SP 的能力，隨著等級提昇，吸收的能力也就越強大。



召喚之路 搶先曝光

封印 召喚獸

玩家在慢慢累積自己的實力後，便可以逐步取信於各地的居民，平時多多向居民打探消息，瞭解當地的生活，居民或許會將這封神除魔的重要任務，交付給他們覺得信賴的人喔！玩家在順利完成封神除魔的工作後，便有機會可以使用該神獸的力量。除了能夠將該神獸的神力融入本身外，同時更能夠得到啟動召喚獸力量的紋章，只要裝備這枚紋章就可以在戰場上召喚這個神獸了！

取得 召喚能力的步驟

1. 玩家必須在一定的等級以上，且玩家屬性符合召喚獸屬性
2. 接受 NPC 的委託，解決與召喚獸相關的事件
3. 解決召喚獸事件，並取得紋章與召喚能力



○ 玩家所取得的召喚獸技能將顯示在此欄

召喚紋章 的使用

當玩家角色裝備了某一枚相同屬性的召喚獸紋章，在 SP 到一定值的情況下使用和紋章對應的特技，便可以透過紋章召喚出神獸。由於紋章每次在召喚神獸時，會因為引動天力，而消耗紋章上的神力，紋章在使用到達一定的次數後，便會因為碎裂而消滅，只有再尋找擁有召喚該神獸之力的紋章，才能夠再次召喚神獸。

諸葛亮定出三分天下，屋內還有戰略圖



召喚獸 使用的步驟

1. 在平常的裝備畫面上，將召喚獸紋章，由道具欄裝備至裝備欄的「Special」欄位後，就具備了基本的召喚條件
2. 召喚獸紋章裝備後，戰鬥中玩家 SP 到達一定值，特技欄內便會出現該紋章對應的召喚特技
3. 點選該召喚特技後，玩家便會可以召喚出強大的召喚獸。



另外，玩家所收伏的神獸，會隨著戰鬥與玩家一同成長，便得更具威力，更特別的是當神獸的等級達到一定程度後，將會出現“進化”動作，並成長為更大更強的大型神獸！所以如何培養自己的神獸也是很重要的一門課題，玩將們將可以享受訓練小龍進化成長為超巨龍時的那種快感。

雄偉的銅雀台 ○



54級職業任務大剖析

雖然52級職業法術，不是相當令人滿意，至少在去年12月也已經開放了。最近逛討論區，常看到芭樂消息滿天飛，大家十分好奇54級到底何時開放？在一番努力下，終於打聽到，54級法術在2月中開放，一樣也是任務形式，不囉嗦，先為大家介紹近戰：劍客、魔刀客、武術家、刺客等四個職業的任務。

武術家的煩惱

在渤海三島的人島一方壺(312,432)，可以看到一位相當苦惱的武術家：梁石，與他交談後，可以得知他心中有一個相當沈重的難題，就是他的兩個兒子：梁建、梁任，都不願意繼承家業，發展武術。他請求玩家代他去說服兩個兒子，讓他們回心轉意。

在這邊，小草要特別提醒大家，遊戲內白天去找梁石，他會在一個屋子內，不管怎麼做，都是沒有辦法接下任務的唷！



▲拜託玩家前去說服自己兩個頑固兒子改變心意來繼承家業



▲苦修刀法，寧可當一位魔刀客，也不願意繼承家業的梁任

接下來，會在方壺(294,454)看到霍武，根據劇情裡面的關係，他應該是梁石的徒弟，而他会告訴玩家，妹妹霍霜是個擅於收集情報的人，應該可以從她口中得知師父的兒子心中不願意繼承家業的真正原因。

〈有一個部分小草要特別提醒大家，不曉得細心的你有沒有發現，到目前的這個步驟、與提示，近戰系的任務NPC都是剛好日夜分開，如果同時都在的話，一定會有一個純粹只是告知訊息，無法進行任務的下一步驟。這一點要請大家特別注意喔，這可不是任務的BUG，而是原本的設計，便是如此了唷！〉

在(315,471)的位置可以看到霍霜，簡單的對話後發現，他並不清楚真正的原因，但卻有一把亂世魔刀，可以讓二子：梁任說真話，這才是真正的幫助吧！^^”由於梁任的位置是在滄州的(582)，因此，要先傳回凌水港再傳送到滄州。

找到梁任，一開始，他會對於前來當說客的玩家相當不友善，立刻開啓戰鬥，因此沙雷納建議大家觸發NPC之後，趕快向後退，以免在一個不小心下，被他誤殺了。梁任使的都是刀客的技能，因此要特別留意他突如其來的高傷害力，打贏他之後，他會向玩家要霍霜給予的那把名刀，並將不願繼承的原因說明。並希望玩家去幫忙說說情。

將得到的訊息回頭告訴霍霜，他會請玩家先將撿到的珠釵送去給哥哥：霍武，她要趁這段時間整理一下得到的資訊。將珠釵交給霍武，這時，看到珠釵的霍武會生氣的與玩家戰鬥，因為他誤以為玩家偷走了他要送給心上人的珠釵。霍武是武術家，HP在六萬五上下，防禦力不低，標準的皮厚，如果有化元裝，大概就可以無視於他的攻擊了。

打贏後，他會透露出他喜歡師妹梁舞，但是一直不敢告訴她，麻煩玩家幫忙去送一封信，讓師妹知道他的心意。將信交給梁舞後，梁舞回答也喜歡著霍武，也說出她的煩惱，她想繼承家業，卻不知道為什麼，父親一直不答應，希望玩家能幫忙問問。



▲偷偷喜歡者師妹：梁舞的霍武。

得到這些訊息後，再回到霍霜處，告訴她這些資訊，她請玩家快去轉告梁石。沒想到梁石卻說女孩子不應該隨便露面，希望玩家能將長子梁建勸回。

梁建在方壺 (702,767) 附近，跟梁任一開始的反應一樣，對於糾纏不清的玩家感到十分生氣。梁建的職業為劍客，HP在五萬上下，只要小心應戰，不要像小草很衰，遇到極光連發，應該是可以輕鬆幹掉他。只是雖然贏了他，他還是不願意回家繼承家業，並請玩家代向父親說明決心…。

將梁建的想法一一的轉告給梁石，盛怒之下說出，若玩家可以打贏他，那麼他就同意接受小孩的意見。要不是為了取得法術書，我才不答應呢！梁石既然是大家的師父，相對的也比早先戰鬥的那幾個強許多，HP差不多有八萬上下，攻擊力與防禦力也高許多，同時要留意被如喪或伏虎後，來個碎筋斷脈，那可不是開玩笑的。

贏得勝利後，梁石遵守諾言，同時也立刻跑開，這時候若去找霍霜，她會要玩家支付三十萬的顧問費，這邊沙雷納特別兩個選項都去試了一下，事實上不管選那一個，都不會真的被收走三十萬，也沒有任何的陷阱，因此大家可以放心。

要提醒大家，不同的近戰系職業，要找不同的人兌換喔！找錯人是拿不到法術書的。若玩家是劍客的話，則要去找梁建，取得劍客法術書；同理，若是武術家，則是要找梁舞；刺客則要找霍武，魔刀客就辛苦些，到瀟州找梁任。



▲重男輕女嚴重的梁石，不願意讓女兒繼承家業。



▲脾氣跟梁石比頑固的梁建，鐵了心也要當一名劍客。



▲要價三十萬的顧問費。坑人啊><

般天古鏡之謎

這個任務是祭符與陰陽的法術書入手管道，與近戰任務比較不同的是，起始的NPC不同，但講的卻是同一個故事；且非該職業的玩家，是無法觸發劇情的。祭符師是從長陽城開始，有一位孟亦娘 (723,672)，他說兒子出門求學去，一直到現在沒回來，心裡面十分著急，請玩家幫忙去尋找。



▲尋兒心切的母親。

這個地方，如果直接前去凌水港，可以從林化宇 (229,154)口中取得楚天的失蹤前的下落，但，若是已經看過攻略的話，則是可以省略這個步驟，直接前往霸蒼原。在霸蒼原地下的牧場，一群小豬旁，可以看到楚天 (604,89)，只是令人難過的是，楚天已成鬼魂，再也無法穿下母親送來的大衣。並將臨出門時母親做的香包交給玩家，請玩家回去報訊。

將楚天的香包轉呈給孟亦娘，傷痛之時，請玩家再跑一趟，幫他把孩子的魂魄帶回，努力半天，似乎還是無法完整的將楚天收入瓶中，除非找回星羅邪師，但他為了一面鏡子，最近似乎在浮雲都出沒。



▲使用陰陽二氣瓶，欲將楚天魂魄收入，帶回給孟亦娘。



在浮雲都，遊戲內白天可以見到一個林樵子(678,234)，他會說：晚上的時間，可以見到一個鬼魂(685,220)，鬧得大家不敢待在這裡。

等到鬼魂出現，一問之下得知，原來他也是受星羅邪師迫害致死，因為奪鏡的時候，古鏡正在崑崙山進行供奉儀式，因此未被得手，但全家人也因此死亡。

來到崑崙山，青鐵牛區(217,410)可以找到辟塵道人，為秦家守護著古鏡。不過因為秦家慘死，因此對於前來拿鏡子的人皆抱有敵意，不分青紅皂白就開打。辟塵道人是天人劍客，MP比較高一些，又因為在牛區旁邊，要特別注意重生的牛群，以免被牛群誤斃。

勝利後，他才說出一切都是為了守護古鏡，見到秦家的信物後，便將古鏡交給玩家，拿到鏡子後，立刻奔到霸蒼原找楚天，什麼都還來不及反應，楚天便說：我覺得我跟自己越來越近了。一轉身，星羅邪師已經出現在背後。雖然是陰陽師，卻不可小看他的普攻，隨便一揮也會有800到900的傷害力，同為法師系要打他，可得小心，不要挨上近身的攻擊，最好是找個近戰的朋友，幫忙擋著點，然後遠遠的轟法術。

一場混戰後，雖然取得勝利，古鏡依然被搶走，所幸他將楚天的魂魄留下，因此得以將楚天魂魄完整收入瓶中。將瓶子帶回長陽城交給孟亦娘，此時孟亦娘會請求玩家幫忙試試將楚天變為符鬼，好一輩子留在她的身邊。不論答應與否，都能得到符師54級法術書：集元符秘笈。



▲遭星羅邪師滅門，含冤死去的鬼魂，晚上出沒在浮雲都。



▲為求古鏡不擇手段的星羅邪師，近身攻擊相當驚人。

陰陽師的部分，起始任務要從夜晚的廣靈鎮(289,204)或白天的浮雲都(678,234)找林樵子，得知浮雲都鬧鬼一事，並受託驅鬼。等到夜晚，鬼魂出現，並打贏它後，他會請求玩家為它申冤，此後的劇情路線便與祭符師沒有多大的不同，只是在拿到鏡子之後，是去霸蒼原尋找星羅邪師，當然，在霸蒼原是找不到他的，只會見到楚天，此時，兩個職業的劇情就完全的相同。將楚天帶回給孟亦娘後，便可得到陰陽師54級法術書：冰鋒箭錐書。

藥師與修醫間 不解的宿仇

這個劇情跟前面的符師、陰陽師一樣，非該職業的玩家，是無法觸發的，同時劇情也因不同職業而有所不同，底下沙雷納就為大家好好介紹。



▲講古的伯石為玩家講起修醫一族輝煌的過去。



▲聽到十年來一直努力保守的秘密，感到驚訝不已的萱兒。

修醫的玩家從冰封之谷開始，在(586,263)有一個名叫伯石的，會將故事大概的講述一下，但又不清楚，但無意間卻會透露出氣調如沛的訊息。有看攻略習慣的玩家在此可以告訴大家，跳過這段，直接到(628,411)，找韓萱兒，用範圍講話輸入『氣調如沛』，沒想到萱兒聽到後極為驚訝，在一番追問下，淡淡說出十年前在崑崙山，修醫與藥師兩族人原本共同在救疫，卻相繼死去，唯一留下的父親，卻癡癡傻傻，兩族也就這樣發生爭執。因此當時共同研究的法術下落也就無從尋起。

不過他有提到一個名叫無墨的人，若能找到他便有機會解開法術的下落。龍棲山(252,386)夜晚跟陰淮平原(185,526)白天，可以找到高無墨的下落，簡單說明一切後，雖然他想幫忙，卻無法讓修醫身上的氣味變成藥師身上的氣味，除非拿十朵冰晶花和十朵七星月桂，再加上招顏精，才得以混成。

這兩樣物品分別在元素城：瓶女與冰宮殿：雪女身上。

接下來來到天外天，在竹林旁(688,155)見到花芙，相愛的兩人，對於過去的誤會一樣無能為力，只能將當時發現的弗林草交給玩家，並說出若玩家能解開兩族的恩怨，便會奉上修醫法術。

將弗林草拿給無墨瞧過，發現是怒火山的特有品種，便往怒火山出發。在怒岩妖附近可以看到浦少瀛(1010,1277)，一靠近他之後，他便會露出馬腳，吐露出當年的一切。擊敗他取回藥師令牌，並將它交回花芙手中，化解了兩族間的恩怨，並得到修醫54級法術書：氣調如沛書。



▲以冰晶花與七星月桂、招顏精為材，為修醫玩家調配藥師身上氣味。



▲對於與修醫族相愛的姐姐感到相當的氣憤。



若是職業為藥師的玩家，任務則是從天外天開始，花菁(677,166)找不找都無妨，她純粹只是提供訊息。



▲看到花芙的彩鳳翎，無限感慨、無奈的無墨。



▲聽到九坎二字，驚慌不已的石令元。



▶對於十年前所為感到相當得意。

向花芙提起有關星火護身之事，她一樣會提到過去兩族之間的誤會，並將彩鳳翎交給玩家，若玩家找得到無墨，應能幫上忙。

可惜他手邊並沒有線索，但是他請玩家去冰封之谷找萱兒。萱兒說，當年唯一生還的父親，癡癡傻傻無法問話，只交給玩家一瓶藥，萱兒的父親：韓寬雖然癡癡，但嘴裡一直唸著：金木水火…旭日東昇。並從身上找出法術缺頁之一，萱兒說，曾在令元叔身上見過，也許會有線索。石令元躲在霸蒼原(303,183)，並不特別難找，此時大家只要以範圍講話輸入「九坎」，他便會對玩家說出自己的懊悔，並請玩家將九坎玉石交還給浦少瀛。

接下來的流程與修醫路線無異，只是最後要回到冰封之谷找萱兒領藥師54級法術書：星火護身。



介紹到這邊，相信大家對於任務之中應該注意的部分都有一定程度的了解了，接下來，也許會跟小草一樣，相當期待著亂世真情七階與職業法術任務，小草會搶在最快的時間，為大家做完整且深入的報導，敬請耐心等待。



索德、幻海、丹瑟城新手任務完全攻略

索德城就是劍士城，在所有的公會技能中，劍士技能可以融合多種技能的優點，蛻變為更高等的劍法，這正是劍士技能的靈活多變之處。不過除了技能，新手們在索德城也可以和一些親切的小人物對話，幫他們完成他們的小小心願，玩家自己也能獲得許多好康喔！這次咱們將索德、幻海、丹瑟城的任務詳細介紹給大家吧！



術士城



舞者城

索德城新手任務大全

奇人奇事初體驗

- 觸發NPC：奇怪的人
- 觸發座標：奇怪的人(9694, 9138)
- 條件限制：不限
- 任務獎勵：西印度櫻桃 (HP+20) 2個

任務流程：

- * 站在索德城中，高原的空氣顯得格外清新～～！噫？奇怪的人？他真的叫做「奇怪的人」ㄟ！哈哈哈哈哈～
- * 和他對話，想不到他已經年高八百了@@～普天之下大概也只有彭祖能和他匹敵吧！不過他這人倒是不錯，除了說一些莫名其妙的話，像「你的潛力還沒有發揮出來」、「你背負著整個東方國的命運」之外，還送我見面禮喔，兩顆西印度櫻桃！多謝啦！！

劍士城



任務流程：

- * 索德城其實瀰漫著一種神秘的氣氛，彷彿隨時都會有高人出現在面前，像我现在@@～～竟然遇到了「神劍仙猿」？！難道他是……？

神劍仙猿現身

- 觸發NPC：神劍仙猿
- 觸發座標：神劍仙猿(9509, 9034)
- 條件限制：身上有「玄陽劍法」技能
- 任務獎勵：蜜柑 (HP+120) 1個

- * 他並未明說他是誰，不過他向玩家表白，他是「華山派掌門人」！由於一連串的變故，他必須到東方世界尋找失傳多年的劍法，巧的是，他尋尋覓覓多年，找的正是我初學不久的「玄陽劍法」！
- * 玄陽劍法在劍士技能樹上，位於一個樞紐的位置，必須先習得北斗劍法(50)、軒轅劍法(150)、劍心通明(300)之後，才能順利學

到玄陽劍法(250)，總共必須耗掉技能點數750點！哇賽！差點把800點的基本點數花光了！

- * 學到玄陽劍法之後再去找神劍仙猿，他便會送你一個小禮物—蜜柑喔！



NPC荻無花



NPC西門雪

雪花之戀

觸發NPC：荻無花、西門雪

觸發座標：荻無花(9624,8990)，西門雪(位於刀客城)(7757,8405)

條件限制：不限

任務獎勵：內力(FP)上限+20

任務流程：

- * 雖然筆者對於這個任務的兩人－荻無花、西門雪，不是很熟，但是自從得到神劍仙猿的贈品之後，我開始樂於幫助這些看名字就很嚇人的「江湖人士」！
- * 荻無花是個多情種，自從他身染絕症

後便一直隱居在索德城，卻仍然念念不忘舊情西門雪，筆者主動願意協助他，於是，得到了荻大俠的隨身配劍－「神兵遺恨」！

* 帶著這把信物，我必須到夏達爾(刀客)城(7757,8405)找西門雪小姐，告訴他荻大俠對他的眷戀之情！無奈天意弄人啊！想不到雪小姐早在20年前便已下嫁給尊龍先生了！看來這回荻大俠要含恨而終了！

* 將這消息回報給荻大俠後，他無奈之餘，卻也很有風度地祝福雪小姐能快樂。而他自覺不久於人世，更將自己僅存的內力傳送給玩家，玩家這下子可以得到「內力上限+20」的大好獎勵喔！荻大俠，我們永遠敬愛你！！

十三吉祥刺客事件

觸發NPC：易楚

觸發座標：易楚(9728,9043)

條件限制：不限

任務獎勵：生命紋章1枚

任務流程：

- * 易楚！莫非是那個易楚嗎？又遇到名人了，快去問問有啥好康可拿！

* 他自從背叛組織之後，遠避到這東方世界，不過看來十三吉祥還不打算放過他，又派遣刺客前來伺機暗殺！

* 玩家必須幫忙他解決掉這一批前來的刺客，也就是10隻肉腳蜂，讓易楚大俠能恢復他往日平靜的日子才行！

* 事成之後，他會送玩家一枚「生命紋章」，對於玩家日後練功，非常有助益喔！

干將東方力作問世

觸發NPC：干將

觸發座標：干將(9600,9042)

條件限制：玩家等級5級以上

任務獎勵：青銅短劍1把

任務流程：

- * 哇塞！索德城的用劍名人還真是不少！這會兒又發現了干將先生！！
- * 相傳春秋末期吳越爭霸之時，吳王闔廬要求吳國鑄劍名人干將鑄劍，干將與其妻莫邪日夜趕工，開爐冶煉，怪的是三個月下來，爐內的金屬遲遲無法熔化為流質，莫邪怕時限一到，吳王便要怪罪，於是以身相殉，躍入爐中！干將悲痛之餘，終於鑄出了兩把絕世好劍－干將與莫邪！這個耳熟能詳的故事主人翁，現在竟然活生生地站在我的面前！！

* 一問之下，原來實際上，干將為了躲避吳王追殺，便逃到東方世界之中，也不知道時間過了多久，吳王霸業早已成空，而干將卻如常人般，活到2500年後的今天！

* 不過最近干將的鑄劍慾望又熊熊燃起了，希望玩家能暫且幫他尋找鑄劍所需的材料－索德石10顆，這樣他才能鑄出比干將莫邪更強大的神劍！

* 既然是索德石，當然要在索德城週遭打打該死的小怪，才有可能順利取得喔！而事成之後，干將便會將他親手打造的一把「青銅短劍」送玩家防身之用喔！有了它，想必玩家在東方練功絕對是如虎添翼啦！



當年叛逃出十三吉祥，四處遭人追殺

幻海城新手任務大全

幻海城就是術士城，是個以遠近皆宜的法術招式聞名的公會城，新手玩家在術士城內會遇到許多驚奇的好康發現！正巧這些就是我們新手任務的主要內容，玩家只要走一趟術士城全境，就能感受到術士城中濃濃的人情味喔！！

可愛的春枝婆婆：

觸發NPC：春枝

觸發座標：(10688,8077)

條件限制：玩家等級須低於5級之內

任務獎勵：東方鮮乳(HP+30)3瓶

任務流程：

- * 玩家出生在幻海城中，身無長物，雖

然有新手導師送的一些禮物，但心中總覺不踏實，不過不要緊，趕快先找到「春枝」這位老婆婆吧！位置座標在(10688,8077)，事不宜遲，馬上出發！

* 春枝是個親切的老婆婆，見新手玩家，決定先送見面禮再說啦！就這樣，3瓶東方鮮乳(HP+30)到手，終於拿到了玩家的第一份好康喔！要注意的是，玩家只要超過5級春枝就不送見面禮啦，要拿好康趁現在！

阿政與美代：

觸發NPC：第1階段：阿政；第2階段：美代

觸發座標：阿政(10783, 8153)、美代(10690, 8076)

條件限制：第1階段：玩家等級3級；第2階段：玩家等級8級

任務獎勵：第1階段：小株藍藥草(MP+50)5個；第2階段：小株綠藥草(MP+150)5個

任務流程：

* 收到了3瓶東方鮮乳之後，玩家可以開始你的練功之旅，從術士公會城走出來的右手邊，是往海邊的方向，那裡離玩家最近，怪的種類也齊全，可從這裡開始練起，不過切記，練到3級時就要趕快回來，因為任務就從這裡開始喔！



* 第1階段：練到3級了！趕快回來城內找阿政，他的位置在(10783, 8153)，只要和他對話，樂善好施的他就會送你5個小株藍藥草(MP+50)喔！

* 第2階段：接著玩家可以再回去練功，不過要記得喔！昇到8級的時候還要再回來，找到美代(10690, 8076)，他會送你法師必備一小株綠藥草(MP+150)5個喔！能拿的就不要浪費喔！

技能利多大放送

觸發NPC：小道士

觸發座標：小道士(10683, 7949)

條件限制：玩家有習得飛砂走石，細雪雲氣，星火燎原，真空破滅四種技能任一種

任務獎勵：小株綠藥草(MP+150)3個

任務流程：

* 對於玩家來說，學習技能絕對是快速升級的不二法門，而身在幻海城中當然得學習術士技能啦！不過玩家可曾知道，只要學習技能，也能夠免費得到好康呢？

* 這個任務也是針對新手而來，只要玩家學習到以下任一技能：

a. 飛砂走石：須先學習乾坤道法、土行咒、天崩地裂之後，才能學到飛砂走石，總共需要技能點數645點。

b. 細雪雲氣：須先學習乾坤道法、水行咒、飛霜化雨、滴水成冰之後，才能學到細雪雲氣，總共需要技能點數680點。

c. 真空破滅：須先學習乾坤道法、風行咒之後，才能學到真空破滅，總共需要技能點數425點。

d. 星火燎原：須先學習乾坤道法、火行咒、火舞元陽、烈焰狂擊之後，才能學到星火燎原，總共需要技能點數680點。

* 學到之後，趕緊衝往小道士(10683, 7949)的所在，他不僅會稱讚你一番，還會很阿莎力地送你小株綠藥草(MP+150)5個喔，這種好康不報給玩家知真是太可惜啦！

丹瑟城新手任務大全

人說學音樂的孩子不會變壞，學跳舞的也是一樣！舞者技能溫柔敦厚，以全面性的防護系技能為主，不管是單人或是隊伍，學習舞者技能的隊員均能給予隊友強力的後盾支援，也正因此，新手玩家並不適合以此做快速升級的首選技能！沒關係！技能不好練，任務卻可以輕鬆解喔，看看這裡的新手任務好玩在哪吧！！

西布克驚異登場

觸發NPC：西布克

觸發座標：西布克(11209, 7297)

條件限制：不限

任務獎勵：富士蘋果(HP+80)1顆



在這裡遇到了西布克！

西布克驚異登場



任務流程：

* 經過了索德城的名人冒險之後，下一站我們來到以舞聞名的丹瑟城。

* 在這裡遇到了西布克！！

* 原來他是來這學習失傳的舞技啊？！啥？烈日之舞？喔喔，想學這技能嗎，我來教教你吧！

* 其實也不用教，到公會長那，花個60點技能點數，就能學到「烈日之舞」喔！

* 西布克學到之後，向我千謝萬謝，還送我一顆富士蘋果(HP+80)喔！您太客氣啦！

大家一起來跳舞

觸發NPC：卡達莉娜

觸發座標：卡達莉娜(11292,7195)

條件限制：玩家等級10級以下均可觸發

任務獎勵：冬菇燉雞湯一份

任務流程：

* 會過了西布克之後，我在丹瑟城閒晃一番，遇到了一個「卡達莉娜」！好樣滴，居然遇上了丹瑟城最會跳舞的人@@~

* 他向我玩家下戰帖！只要玩家的烈日之舞、迅雷之舞、大地之舞、冰雪之舞、白雲之舞、百花之舞、明月之舞、清風之舞等其中一項舞技超過LV3，就算玩家贏了！

* 看來卡達莉娜的考題不算簡單喔！筆者分析了一下，這八種舞技全數均是隊

伍專用的技能，所以第一個條件，玩家必須組隊，快去找幾個志同道合的玩家一同去練功吧！

* 第二個是這些

舞技一旦使出都

有所謂的作用時間，在作用時間之內，無法施展第二次，也就是說升級的速度會因為作用時間的長短而有差別。

* 因此筆者建議，想以最經濟的技能點數將舞技快速到達LV3，最快達到的技能就是——白雲之舞！附帶一提，白雲之舞的功能就是能夠提昇全體隊員的防禦力，相當好用，玩家可以好好把握！

* 技能升到3級之後，快回去找卡達莉娜，他會送玩家一份冬菇燉雞湯，真是體貼玩家，讓玩家補補身體!!!

哇！太久沒跳舞啦！



馬德畢先生

觸發NPC：馬德畢

觸發座標：馬德畢(10928,7018)

條件限制：不限

任務獎勵：溫泉蛋(HP+10)2顆

任務流程：

* 卡達莉娜這關還真難過，不過幸好我終究是過了。接下來.....這個人名字怎麼這麼怪？馬德畢！在罵人嗎？

* 莫名其妙之下，他沒頭沒腦又說了些「在這個廣大的世界當中，有許多你所不知道的事情」之類的怪話，不過還好啦，最後他還是給了我2顆溫泉蛋(HP+10)，不無小補啦！

* 不過我建議你還是把名字換掉比較好，以免被揍喔！

馬德畢？這個人名字怎麼這麼怪？



龍雷解渴記

觸發NPC：龍雷

觸發座標：龍雷(11099,6964)

條件限制：玩家等級3級以上

任務獎勵：小包袱一個

任務流程：

* 丹瑟城的奇遇還真不少！接著我又在路邊遇到一位自稱龍雷的傢伙，他說他是某國的國王勒！

* 最近有些心神喪失的人士常在社會上

掀起軒然大波，還好這位仁兄只是口渴想吃西印度櫻桃而已，幫他去收集吧！

* 西印度櫻桃打蚯蚓或派司都會掉，可說是容易至極，最適合新手了！收集完10顆之後，回去給龍雷先生，他便會送玩家小包袱一個喔，真是好康任務！



我打~你這檸檬派司！

小李飛刀再現

觸發NPC：小李、小林

觸發座標：小李(11026,7367)，小林(10961,7260)

條件限制：玩家等級5級以上

任務獎勵：內力(FP)上限+20

任務流程：

* 丹瑟城的驚奇之旅，在我發現小李之後又掀起一波高潮。小李是誰？就是小李飛刀的小李啊！不過他現在.....，竟然變成一個糟老頭兒@@~

* 小李飛刀當年名震武林，沒想到幾十年後，小李連自己的飛刀都留不住，竟然在一次的打牌機會，將他的飛刀一下子就輸給了老友小林，這就要靠玩家，找到小林，看能不能將飛刀討回來吧！

* 小林在(10961,7260)的位置，他還真是小李的老友，並沒有想要將飛刀佔為己有的念頭，拿了飛刀就回去向小李報喜訊吧！

* 小李老歸老，給玩家的獎勵可不含糊！馬上內力上限提昇20！感謝你啦小李飛刀！

找到小林，看能不能將飛刀討回來



最新「鬼城迷陣」與「亂點鴛鴦譜」任務詳解！！

三國演義Online，繼新資料片「赤壁之戰」中開放「亂數迷陣」任務之後，再度釋放出「鬼城迷陣」任務，不僅測試玩家走迷宮的能力，更考驗組織的動員與合作默契！另外還有「亂點鴛鴦譜」任務竟然也一反常態，玩家不必上陣衝鋒就可以獲得一大拖拉庫的獎勵，到底是怎麼回事呢？現在就趕緊來看吧！

義勇軍任務之「鬼城迷陣」

任務所需條件

- ◎時間限制：遊戲時間一個月限解一次
- ◎條件限制：需為義勇軍之一員
- ◎觸發NPC：遊戲時間每月16~21日，許昌城廟宇內的神經老人
- ◎任務道具：5萬兩
- ◎闖關限制：鬼城內不可帶馬匹、武將、不能PK玩家

任務流程指引

STEP 1 十六至廿一，傳說鬼域現蹤跡

沙雷納自從過年就感覺運勢不順，運氣實在是背到極點，聽說許昌城的廟宇非常靈驗，便欣然前往拜神改運…就在沙雷納誠心膜拜的時候，旁邊有個疑似精神異常的神經老人不停碎碎唸，於是忍不住上前詢問，沒想到他的精神果然有問題，一張嘴就獅子大開口的向沙雷納要價五萬兩…



許昌城廟內的神經老人，只有每月16~21日才會到廟裡來喔！



收了錢只有這樣寥寥幾句，這個神經老人實在是太不敬業了！

STEP 2 魑魅鬼城迷陣開，群雄集結齊闖關

只好忍痛刷爆信用卡、湊齊五萬兩給神經老人後，終於得到了鬼城的秘密…傳說在袁州—徐州大地圖之間，隱藏著傳說中的恐怖鬼城，每月的十六到廿一日之間鬼門會開啓，裡面不僅妖魔鬼怪遍佈，連城內地形也是千變萬化，許多貪圖鬼城豐富資源的冒險者都一去不返…「嘖！俺可不是被嚇大的，這種鬼話唬不了人啦！」，話雖這麼說，還是上盟頻公告，號召義勇軍戰友一起去看看！



傳說中的鬼城就在濮陽城北方，大家睜大眼睛找找吧！

STEP 3 團結合作斬妖邪，魔域妖氛盡掃除

哇塞！傳說鬼城果然名不虛傳，沙雷納帶去壯膽的馬匹、武將全都被隱藏的魔障拒絕在外，而且所有探險的玩家都受到不可互相PK的無形限制。不過入鬼城的目的是尋寶不是PK，所以有甚麼深仇大恨的，就留到外面去解決吧！鬼城內迷陣錯綜複雜，每個月開啓的地形都不一樣，難怪總是有人在這裡迷失方向，所以還是建議玩家最好組隊前往，一來有個照應，二來面對這些妖魔鬼怪才不至於狼狽逃命。



被三種妖魔同時圍攻，鬼城迷陣果然非常可怕！



STEP 4

練功升等好地方，二轉初級裝備輕鬆拿

上次攔阻「亂數迷陣」，因等級低而慘遭NPC追殺的沙雷納，這次的「鬼城迷陣」比起來可說是輕鬆許多，因為怪物等級平均在54~59級之間、血量也算中等，所以只要大家補品充足，應該很容易闖關探險。適合所有即將二轉或是越級練功的玩家來這裡衝等級、練功夫，說不定運氣好一點的，某些二轉初級裝備都能夠輕鬆入袋喔！

終於找到傳說鬼城的入口石柱了，進入之前可要帶齊補品喔！



STEP 5

神秘寶物破箱取，稀有軍資拿過來

如果在迷陣最底層發現移動式神秘寶箱，不用懷疑直接給它砍下去就對啦！不過一經破箱取寶，鬼城內所有的玩家將會全部被傳送出陣，迷宮再度重組。尚未完成任務的團體，只好重新從石柱進入鬼城闖關囉；而解完任務的義勇軍組織若想要再進入，就要等下個月重新接任務了！所以想在裡面練功衝等的玩家，最好跟自己的盟協調好，看要啥日子要開箱，以免影響大家練功闖陣的樂趣喔！

神秘寶箱果然皮粗肉厚，揮刀狂砍，箱子依然毫髮無損！



各樓層NPC一覽表

樓層	登場NPC
B1	地獄使者
B2	地獄使者、鬼面判官
B3	地獄使者、鬼面判官、嗜血殭屍
B4	地獄使者、鬼面判官、嗜血殭屍、極速血骷髏
B5	地獄使者、鬼面判官、嗜血殭屍、極速血骷髏、千年木乃伊
B6	地獄使者、鬼面判官、嗜血殭屍、極速血骷髏、千年木乃伊
B7	鬼面判官、嗜血殭屍、極速血骷髏、千年木乃伊
B8	嗜血殭屍、極速血骷髏、千年木乃伊
B9	極速血骷髏、千年木乃伊
B10	千年木乃伊

NPC掉寶一覽表

NPC名稱	HP血量	掉寶一覽
地獄使者	3552	滷牛肉、八味散
鬼面判官	3672	烈焰頭帶、鬼謀方巾、黃金髮簪、穿揚箭、滷牛肉、八味散
嗜血殭屍	3912	春捲、固本丸
極速血骷髏	4032	春捲、固本丸
千年木乃伊	4152	春捲、固本丸

* 任務獎勵：

義勇軍組織獎勵	義勇軍成員獎勵
▲資金10萬	▲名聲+20
▲石頭3000	▲政治經驗值+10
▲鐵礦石2000	▲魅力經驗值+10
▲銅礦石1000	
▲銀礦石500	
▲金礦石400	
▲白金礦石300	
▲玄鐵礦石200	
▲龍骨化石100	
▲咆哮結晶50	
▲星殭碎片10	

經過一番苦戰，終於成功打開寶箱，為組織取得豐厚軍資！



會從背後偷襲冒險者的嗜血殭屍，玩家要多加小心！



這不是失傳已久的湘西趕屍，而是沙雷納被木乃伊獵殺...

亂點鴛鴦譜之 草生沖喜記

少年弱冠得良緣，囍事天定開花田

這次三國演義online的新增任務「亂點鴛鴦譜」，玩家無須扮演功績卓越的英雄好漢斬將殺敵，而是需要擔任舌燦蓮花的「媒婆」角色，為零陵城年屆二十的草生幫忙牽紅線、介紹好姻緣喔！平時披肝瀝膽馳騁沙場，為三國世界維持和平的戰將們，暫時放下你的神兵利器，回歸平凡當個愛神邱比特吧！



八美擇婿情意堅，佳人贈藥姻緣牽

河內城的花老先生有八大閨女，荷、玫、蓮、梅、蘭、竹、菊、董，個個知書達禮、貌美如花，更讚的是全都獨守空閨喔！玩家們會不會滴著口水、聯想到「養成遊戲」呢？沒那麼麻煩喔，只要你能夠在河內城找到花家的八位閨女，一一帶去跟草生來段我愛紅娘的相親儀式，看看哪位跟男主角比較速配，就可以輕鬆完成任務！不過到底誰才是男主角「註定」的意中人，就得靠玩家多多費心囉！

任務所需條件與流程

- ◎時間限制：遊戲時間每月10日～15日
- ◎條件限制：魅力35級以上
- ◎觸發NPC：零陵城王府、河內城花府
- ◎任務道具：草生尋妻戒、花老爺信物

王家夫人擔心兒子體弱多病，不知道怎麼才能根治！



STEP 1 體弱多病藥石罔，沖喜結親繼家業

想說寒假剛過，沙雷納閒來無事在零陵城逛逛，偶然晃進城北的王家，看到堂上王家母子面帶愁容，王夫人唉聲嘆氣的說他兒子草生自小體弱多病，不知道有甚麼辦法可以讓他好轉…

轉而探詢一旁的草生，才得知原來他年幼之時曾得仙人預言，在二十歲之前一定要找到彼此雙方都「一見鍾情」的女子完婚，才能得以脫離死劫。可是年近弱冠的草生，連喜歡的對象也沒有，這該怎麼辦呢？哦～原來如此，經庸醫沙雷納診斷後終於發現草生是患了俗稱「肖某」、學名「想結婚」的一種病！



要「高大艷麗」的對象喔？草生這傢伙還真是挑啊…

STEP 2 人海茫茫欲尋妻，姻緣渺茫何處覓

發現病因之後，當然在義不容辭的拿著草生交付的尋妻戒，把這項責任給扛了下來，可是人海茫茫、佳偶難尋，要到哪裡幫草生討個老婆呢？越南、泰國、柬埔寨？排除種種不切實際的想法後，還是毫無頭緒，只好到處晃晃先…。突然靈機一動，想到過年曾經到河內城的花老爺家打打小牌，這花老爺對麻將非常有研究，（還贏了不少血汗錢…）據說連女兒都取個甚麼梅蘭竹菊的名字，個個待字閨中、小姑獨處，乾脆就去花老爺那兒碰碰運氣，看能不能賺點媒人錢，補貼點過年的大失血…



草生尋妻戒？這個戒指的名稱，已經明顯表現出主人的意圖…

原來是想結婚喔？這種三姑六婆的事，交給我就對啦！

STEP 3 花府八美初長成，門當戶對成美事

既然打定了主意，策馬急奔趕到了河內城的花老爺家，在門口遇到了正在散步的花老爺，二話不說拎著花老爺就問他願不願意把女兒「脫手」…想不到，花老爺一聽到南方布莊的王家要討房媳婦，竟然毫不猶豫地答應說：「八個女兒隨便挑!?!」「八個女兒？那我不就得包台遊覽車去？」，不過既然答應了人家，再麻煩也不好推辭，只好忍痛拿著花老爺的信物，到花府裡面找八千金，然後騎著偉士牌洛克馬——載她們去相親！

STEP 4 千里紅線兩地繞，千金寶物贈月老

說也氣人，沙雷納這樣辛苦帶著姑娘奔波，雖然說「媒人嘴，胡累累」，但相親七次還是失敗，實在是令人氣餒！最後只好抱著些微的希望帶著最後一位姑娘小董前往零陵城王家碰運氣，意外的兩人竟然一拍即合、一見鍾情，看來啥廢話也不用多說了，就直接送作堆吧！不過前面這七位花家千金也真是奇怪，臨走前不知是有意無意，竟然都掉了東西在沙雷納身上，難道他們七個全都煞到偶？嘿…帶著綺麗的幻想，於是再度動身啟程前往花家一趟…



兩人一見鍾情，這媒人禮金可千萬不能忘記喲！



* 任務獎勵

- ▲完成任務：名聲+20、魅力經驗+10、碳烤全雞×3
- ▲歸還小荷遺落物：無之石
- ▲歸還小玫遺落物：銀仙丹×5
- ▲歸還小蓮遺落物：魅力經驗+5
- ▲歸還小梅遺落物：大力丸+5
- ▲歸還小蘭遺落物：名聲+10
- ▲歸還小竹遺落物：政治經驗+5
- ▲歸還小菊遺落物：逐鹿中原×5



八…八個女兒？花老爺可真是會生啊！



荷玫蓮梅蘭竹菊董，女兒是不是都用麻將牌命名的呢？



這樣不斷來回帶小姐去相親，有種當「馬伕」的感覺…

STEP 5 歸還遺落物

雖然帶著不良的意圖前往花家歸還各小姐的遺落物，不過花家姑娘個個潔身自愛，雖有虎狼之慾卻無逞兇之膽，在——歸還失物之後，背著滿滿的獎品蹣跚步出花家…嘿！總算還不吃虧…提醒各位玩家，如果想要拿到全部好康的獎勵品，那就多辛苦點跑腿一下，把荷玫蓮梅蘭竹菊七位姑娘全都帶去相親過，最後才帶小董前往…不然一配對成功，其他的姊妹只會給你祝福，不會給你獎品喔！

啥？原來是真的掉東西，還以為是在暗示我咧…



2.50 版烽火連天新任務詳解

繼 2.40 版二次奇緣之後，新天上碑 2.50 版烽火連天於春節過後隆重推出，除了新增三項任務之外，還推出新地圖－『冰之洞』及新怪物，另外還增加了很多新的遊戲功能，歡迎各位舊雨新知趕快來挑戰新怪物跟新功能，現在我們就來一睹為快吧。



新增任務之 武林密使任務

任務條件	1. 聲望須達 181 以上。 2. 需完成武林出道任務。
任務道具	1. 羊皮紙 3 張 2. 石灰 10 個 3. 五行玲瓏 2 套
任務獎勵	獲得三顆求丸單
難易度	★★☆☆☆

建議事項

1. 本任務需不斷往返各大地圖，建議解任務之前先購買一些歸還符、廢墟符、蘭州符、西安符。
2. 任務步驟一如果沒有觸發，拿羊皮紙給真影一樣可以觸發任務。

▶ 任務流程

步驟一：前往西安客棧找行人對話

來到西安客棧找到行人跟他對話一下，行人會告訴玩家一個有關秦始皇陵的傳聞，並請玩家到秦始皇陵打『羊皮紙』，然後拿去給洛陽城的美女——真影鑑定，就會獲得相關的消息。



消息靈通的真影常常能給玩家有用的訊息

步驟二：前往陝西省秦始皇陵地下二樓打一張『羊皮紙』後，至洛陽找真影鑑定

聲望必須達 151 以上才能進入秦始皇陵，在地下二樓的怪物有兵士俑、槍兵俑、騎兵俑三種，打每一種怪物都會隨機掉落關鍵道具『羊皮紙』，只要打到一張羊皮紙就可以去洛陽城找真影鑑定了。

雖然本任務一共需要三張羊皮紙，但是多打的羊皮紙每次跟 NPC 對話完畢之後，全部的羊皮紙都會消失，因此每次只要打到一張羊皮紙時就可以收手進行任務了。找到真影之後，必須得先付出 5000 兩的顧問費用，才能獲知有關羊皮紙的消息，當玩家乖乖的繳完錢後，真影就會告訴玩家羊皮紙的秘密，然後請玩家到甘肅省打聽消息，因為甘肅省是出產羊皮紙最多的地方。

步驟三：前往陝西省秦始皇陵地下二樓打一張『羊皮紙』後，至甘肅省蘭州客棧找道具商

往甘肅省出發之前，玩家得先回到秦始皇陵地下二樓再打一張羊皮紙，如果玩家兩手空空就去的話，肯定會鋌羽而歸。準備好羊皮紙後來到甘肅省蘭州客棧，找到道具商後點選『石灰』選項繼續任務，蘭州道具商仔細端詳一番之後，從羊皮紙的製作方式上判斷出這塊羊皮紙是出自陝西省，於是要玩家繼續前往陝西省一探究竟。

步驟四：前往陝西省秦始皇陵地下二樓打一張『羊皮紙』後，至陝西省西安客棧找道具商

同樣的要去找西安客棧道具商之前，請先準備好一張羊皮紙，然後點選『石灰』選項繼續任務，經過一陣簡短對話之後，道具商會要求玩家到五龍聖殿打麒麟像，並且蒐集 10 個石灰石。



秦始皇陵地下二樓可以取得羊皮紙

步驟五：進入五龍聖殿打麒麟像蒐集 10 個石灰石，再回去找西安道具商對話

聲望必須達 181 以上才能進入五龍聖殿，麒麟像位於一樓位置，由於麒麟像數量眾多加上石灰石掉落機率高，所以蒐集 10 個石灰石並不需花太多的時間就能完成。

與道具商對話後會得知當年五龍聖女常常出來捕捉麒麟像，所以只要找五龍聖女詢問就能知道羊皮紙的秘密。當玩家準備啓程展開追捕龍女計畫時，道具商請玩家給他一套從五龍聖女身上蒐集到的五行珠，道具商就會給玩家一個小小的禮物喔。





土龍聖殿中的大蟒



木龍聖殿中的大蟒



水龍聖殿中的大蟒



火龍聖殿中的大蟒

步驟六：進入五龍聖殿打五龍守護女，蒐集 2 套五行珠

雖然西安道具商只需要一套五行珠，不過要完成任務的話一共需要 2 套五行珠，所以玩家最好一次準備妥當，省去來回奔波之苦。

要取得五行珠必須分別進入金、木、水、火、土等五個聖殿中，攻擊每個聖殿中的守護龍女就會隨機獲得五行珠，不過要進入五龍聖殿二樓時是採隨機方式進入其中一殿，因此玩家解這個任務不但要靠實力還得看運氣。另外本任務所需要的五行珠，跟合成道具時所用的五行珠是不一樣的，雖然兩者的造型完全一樣（應該是韓國程式設計師偷懶，所以沒有另外繪製任務專用的五行珠吧），但是功能可是截然不同喔。



金玲球

木玲球

水玲球

火玲球

土玲球

步驟七：攜帶一套五行珠找西安道具商，獲得三顆求丸單

蒐集到 2 套五行球之後，先到西安找道具商兌換獎品，道具商會給玩家三顆求丸單當作謝禮，不過此時劇情內容會安排玩家繼續追問道具商為何要收集五行珠，道具商也不諱言的告訴玩家，傳說五行珠含有神力可以讓大蟒變化為龍羽化升天，所以接下來當然是去找大蟒繼續任務囉。

步驟八：攜帶另一套五行珠打大蟒，完成任務

五龍聖殿中任何一殿都會有大蟒，當玩家尚未進行步驟七之前，打死大蟒並不會結束任務，反而在螢幕左上角會顯示『先與陝西省道具商對話』的任務提示辭。如果玩家已經進行步驟七的話，大蟒死亡之後就會變成龍升天去囉。

名稱	大 蟒	攻擊力	3924
		聲 望	705
		防禦力	1417
		金 錢	400
		血 量	12265
		屬 性	主動攻擊



大蟒化龍升天的畫面

新增任務之 獨步江湖任務

任務條件	1. 聲望須達 501 以上。 2. 需完成武林密使任務。
任務道具	1. 陰陽仙桃神果 1 個。 2. 毒皮甲 5 個。 3. 容器 1 個。 4. 空清石乳 1 個。
任務獎勵	提高內力 30 點
難易度	★★★★☆☆

建議事項

1. 尋找鳳鳥的過程中，進入鳳鳥棲息地是採隨機方式，因此需要多一點耐心。
2. 第一次及第二次入口成功進入後，往前進在路中間會碰到一個傳送點，此時須僅靠上方避開通過，以免又被傳回桃花林。
3. 進入神農地前最好先備妥歸還符，以免迷失在廣大的迷宮地圖中。
4. 陰陽神木每 5 分鐘會重生一次，玩家如果到達陰陽神木所在地沒有發現它，請稍待片刻不要輕易離開。



- 1：右下角第一道神秘入口
- 2：左上角第一道神秘入口
- 3：仙游林上方第二道神秘入口
- 4：仙游林下方第二道神秘入口
- 5：第二道入口進入成功後的位置
- 6：傳送點
- 7：傳送點
- 8：鳳鳥出現處

▶ 任務流程

步驟一：到桃花客棧找行人對話觸發任務

行人告知玩家在桃花林中的鳳鳥專吃 100 年才會在陰陽神木上長出的陰陽仙桃神果，不過在 20 年前左右，桃花林開始瀰漫著濃濃的毒霧之後，這些鳳鳥也跟著失去蹤影……

步驟二：進入桃花林尋找第一道神秘入口

鳳鳥的棲息地在桃花林中某一處，要進入棲息地前必須先經過兩個隨機成功的入口，第一個神秘入口有兩個地方可以進入，一個在桃花林的右下角，一個在桃花林的左上角，右下角的入口四周有四座石獅環繞，入口是一個平放於地面上的方形圖騰，圖騰上雕有兩條飛龍；左上角的入口則是只有方形的圖騰而已。

如果進入失敗的話，從右下角進入的人會出現在桃花林的北方或是東方；從左上角進入的人會出現在桃花林的西方或是南方，此時就必須在回到入口處重新進入直到成功為止，如果進入成功的話，會出現在桃花林的正中間——仙游林。

步驟三：從仙游林處進入第二道神秘入口

在仙游林處會有兩個方形圖騰，這裡就是進入鳳鳥棲息地的第二道入口，從上面的入口進入失敗的話，會回到桃花林的西方或是南方；從下面的入口進入失敗的話，會回到桃花林的東方或是北方。

進入成功的話，會出現在桃花林的最上方通道，通道的左側及上方各有兩座護衛石雕像，而在石雕像的下方有一個傳送點，此時必須緊靠著雕像避開傳送點慢慢通過，千萬不要在進入傳送點，以免又被傳送到桃花林第一道入口處。之前誤以為必須從這裡再進入，結果在這裡重複跑了5-6次，當時解到快沒力了。

通過傳送點後往前進，會碰到第二個傳送點，再第二的傳送點的左下角有一個狹窄的通道，從通道進入到下方會看到一個好像綠色圓形的墳墓，這裡就是鳳鳥的棲息地。

步驟四：打敗鳳鳥取得陰陽仙桃神果，服用後內力減20

將鳳鳥擊斃之後會獲得一顆陰陽仙桃神果，一口吃下陰陽仙桃神果後內力當場硬生生的減去20，不用懷疑為了符合劇情的要求這是個正常的現象，此實在去找行人詢問原因，行人會指點一條生路給玩家，那就是去找專研藥材的白蓴先生求助。

名稱	鳳鳥	攻擊力	3914
		聲望	705
		防禦力	1416
		金錢	0
		血量	17182
		屬性	被動攻擊

因，行人會指點一條生路給玩家，那就是去找專研藥材的白蓴先生求助。

一堆人排隊等著打鳳鳥

步驟五：找白蓴先生求助，獲知空清石乳訊息

找到白蓴先生點選『陰陽仙桃神果』選項後，向他請教內力降低的原因，原來是食用神果的方式不對（奇怪通常不是直接吞下就好了，武俠小說都是這樣說的呀）因而導致走火入魔，解決的方式是要服用龍的內丹或是麒麟的火氣調節氣脈，不過他說完又補上一句以上這兩樣的東西在人間是找不到的，真是!@#\$%&#....。

還好有個折衷的方式，就是去找神農氏的後裔詢問有關空清石乳的消息，取得空清石乳就能解除走火入魔的危機了。

步驟六：到武漢客棧找姜文赫詢問解救之道

在武漢客棧歸還碑上方有一個藍衣人，外表裝扮好像客棧的掌櫃，這個人就是玩家要找的神農氏後裔「姜文赫」，在一陣對話後他會告知玩家解救的方式，不過得請玩家先蒐集五個毒皮甲來製作盛裝解藥的容器。

武漢客棧裡的姜文赫



通往鳳鳥處的第一道神秘入口



往鳳鳥處的第二道神秘入口

**步驟七：到血靈洞打毒甲蟲蒐集五個毒皮甲後，再回去找姜文赫製作成容器**

要取得毒甲皮必須進入血靈洞中打毒甲蟲，血靈洞進入的聲望限制為301以上，趕緊收拾毒甲蟲集滿5個毒皮甲後回去找姜文赫交差，姜文赫一邊幫玩家製作容器，一邊告訴玩家要到神農地找神農架，不過神農架週遭有血殺鬼、千毒鬼、羅刹鬼跟破天鬼守護，所以玩家得自己提高警覺。



步驟八：進入神農地打陰陽神木，取得空清石乳提升內力

神農地內地圖幅員廣闊、道路錯綜複雜，要找到陰陽神木前必須先走過一段很長的迂迴路線，沿途還會遭受到血殺鬼、干毒鬼等怪物的追殺，因此進入之前最好先買好補品再上路，免得半路上就翹辮子了。

陰陽神木的位置大概在整個神農地地圖的右下方，玩家必須先通過地圖中間的陸橋進入神農地上半部，然後在沿著右邊的路線走到神農地的右下方，在很多破天鬼聚集的地方就是陰陽神木出現的位置了。只要打死陰陽神木就會取得空清石乳，而身上的容器道具會自動消失，此時將空清石乳放在補充內力的位置，按下『F6』就可以提升內力 50 點。如果扣除掉之前減去的 20 點內力，解完本任務之後一共會增加 30 點內力。



通往陰陽神木的路線圖

名稱	陰陽神木	攻擊力	3813
		聲望	700
		防禦力	1402
		金錢	0
		血量	17744
		屬性	被動攻擊



喝下空清石乳後能增加 50 點內力



新增任務之 護身剛氣任務

▶ 任務流程

步驟一：三才氣功 10 成之後找洛陽城道具商對話

三才氣功每次可以提高 30 點外功值，當玩家練到 10 成之後再回去找道具商點選『對話』選項，此時玩家會告知道具商三才氣功漸漸有不敷使用的狀況，因為三才武器是道具商製作出來的，因此來請他給玩家一點意見。道具商請玩家去請教對武功傳承與學習最有經驗的道場師範，必定能獲得協助。

步驟二：到洛陽城道場找師範對話

找到師範一樣點選『對話』選項後，師範會義不容辭的告知玩家有進階的防禦武功，不過天底下沒有白吃的午餐，師範會要求玩家走一趟青海省西寧客棧，幫他向道具商要 6 個雪蓼果回來，事成之後他就會教導玩家新的防禦武功。點選『對話』選項之後，道具商會交給玩家 3 個雪蓼果，另外三個必須靠玩家自己想辦法，玩家可以用打怪或是購買的方式湊齊 6 個雪蓼果，再回去找師範交差。

步驟三：集滿 6 個雪蓼果再回到洛陽城找師範對話，學到『護體剛氣』武功

在一陣對話之後，玩家會發現應該被師範擺了一道，看來當初師範應該只有跟西寧客棧的道具商要三個雪蓼果，所以其他三個要靠玩家自己想辦法取得。不過不管怎樣，只要玩家能給師範 6 個雪蓼果，就可以學到『護體剛氣』武功了。

註：『護體剛氣』與『三才氣功』最大的差異，就是護體剛氣武功只能用在自己身上，不能像三才氣功一樣能協助他人施放。

任務條件

1. 聲望須達 15 以上。
2. 三才氣功須達 10 成。

任務道具

雪蓼果 6 個。

任務獎勵

學會『護身剛氣』武功。

難易度

☆☆☆☆☆

建議事項

1. 本任務完全沒有困難度可言，只要玩家跑幾趟客棧，再自備 3 個雪蓼果就可以輕鬆完成任務。
2. 雪蓼果的需求量短期內應該會高漲，所以有些玩家可能藉機哄抬價格，建議玩家可以自行打怪蒐集，或是以物易物方式換取會比較划算。
3. 如果玩家本身聲望較高不容易打到藥草的話，不妨先開分身來打草藥，蒐集到的速度應該會比較快些。



新增地圖 冰之洞

新開放的地圖位於崑崙密洞中的地下二樓，進入的聲望限制為 1001 以上，新地圖中的怪物共有四種，分別為『冰魄兵』、『冰魄弓兵』、『冰魄護衛』及『冰魄神將』，本次新增的怪物與以往最大的不同點，就是具備了遠距離攻擊及連續攻擊的技能，而且怪物的 AI 人工智慧大大的提升了不少，雖然怪物強的過分，不過掉落的寶物相對的也是人間極品。

玩家要進入冰之洞前，必須先進入崑崙祕洞，然後沿著右邊通道前進，當走到一處有兩個大方格的地方，上面的方格就是冰之洞的入口，進入冰之洞後會隨機出現在冰之洞的入口處或是出口處，新的地圖大小範圍屬於中等，不過迷宮內共有四個傳送點，兩兩互通，玩家得多跑幾次才能清楚迷宮的路線喔。

1001 冰之洞圖，傳送點：A==>B；傳送點：C==>D



冰之洞入口處

冰之洞入口，紅色圈圈的地方就是進入冰之洞的入口處



冰之洞怪物資料

名稱	冰魄兵	等級	1600
攻擊力			7809
攻擊方式			被動救援攻擊
防禦力			3572
掉落金錢			1050
體力			41325

隨機掉落道具

武器	鬼魂劍、夜明刀、金剛手套、金赤短玉戟
項鍊	白描牙
斗篷	朱雀斗篷
盔甲	喪紋鬼鉀
衣服	赤龍天衣（上）、（下）
護腿	喪紋護腿
鞋子	斬魔龍鉀靴

最常掉落道具

金赤短玉戟、赤龍天衣（上）、（下）

名稱	冰魄弓兵	等級	1650
攻擊力			10164（2次）
攻擊方式			遠距離主動雙重攻擊
防禦力			3004
掉落金錢			1070
體力			42575

隨機掉落道具

武器	鬼魂劍、夜明刀、金剛手套、金赤短玉戟
項鍊	白描牙
斗篷	朱雀斗篷
盔甲	喪紋鬼鉀
衣服	赤龍天衣（上）、（下）
護腿	喪紋護腿
鞋子	斬魔龍鉀靴

最常掉落道具

夜明刀、金剛手套、喪紋鬼鉀、朱雀斗篷

名稱	冰魄護衛	等級	1700
攻擊力			8284
攻擊方式			被動救援攻擊
防禦力			3792
掉落金錢			1090
體力			43825

隨機掉落道具

武器	鬼魂劍、夜明刀、金剛手套、金赤短玉戟
項鍊	白描牙
斗篷	朱雀斗篷
盔甲	喪紋鬼鉀
衣服	赤龍天衣（上）、（下）
護腿	喪紋護腿
鞋子	斬魔龍鉀靴

最常掉落道具

鬼魂劍、白描牙、喪紋護腿、斬魔龍鉀靴

名稱	冰魄神將	等級	1750
攻擊力			13830
攻擊方式			主動攻擊
防禦力			4012
掉落金錢			1110
體力			46325

隨機掉落道具

武器	冰流劍、黃金寶刀、冰血鐵戟、火燄爪
項鍊	天魔死靈勢
斗篷	白虎斗篷
盔甲	龍妝紋鉀
衣服	護天神衣（上）、（下）
護腿	龍妝護腿
鞋子	超熱鉀靴

雲之舞

軒轅劍外傳

一段消失在輪迴中的歷史。
一場交纏了千餘年之宿命。



國內 R P G 單機遊戲獲獎最多之系列鉅作

2004年2月6日 濤生雲湧

大宇資訊股份有限公司
JOYPARK 網址: www.joypark.com.tw 軒轅劍外傳網址: swd.joypark.com.tw 客服電子信箱: service@softstar.com.tw
24小時客服專線: (02) 8226-5555 24小時客服傳真: (02) 8226-3491 ©2004 SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC. ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.



萬人線上遊戲

亂門

西元2004超戰建國年
一場超乎想像跨世紀的
武俠霸主亂鬥
即將登場

超武俠大戰 · 亂鬥超震撼

超武俠大戰

©2004 Dcruise/norstrilia/AMEDIO/SQUARE ENIX CO. LTD. All Rights Reserved

日本・史克威爾艾尼克斯斬新超戰全台，最新線上遊戲大作

2004年鉅力開戰

SQUARE ENIX™

大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.

1UP
FOR THE GAME